

Esercitazione di laboratorio n. 5

Esercizio n. 1: Rubrica Telefonica

E' necessario scrivere un'applicazione Java Swing che consente di gestire una rubrica telefonica. I dati della rubrica sono memorizzati in un file XML su disco. Per ciascun elemento della rubrica è necessario rappresentare: (a) il nome e il cognome del contatto; (b) l'indirizzo di posta elettronica; (c) il numero di telefono fisso; (d) il numero di telefono cellulare. In particolare, deve essere possibile eseguire i seguenti casi d'uso

Caso d'Uso: "Utente carica dati rubrica"

- Scenario principale
 - l'utente seleziona il file da cui caricare i dati
 - il sistema carica i dati e visualizza un messaggio di conferma
- Scenario alternativo
 - Errore nella lettura da file: l'applicazione segnala il problema all'utente stampando un messaggio e il caso d'uso si conclude
 - Ordine non valido rispetto al DTD: l'applicazione segnala il problema all'utente stampando un messaggio e il caso d'uso si conclude

Caso d'Uso: "Utente aggiunge contatto"

- Scenario principale
 - l'utente fornisce i dati di un nuovo contatto
 - il sistema aggiunge il contatto alla rubrica

Caso d'Uso: "Utente cerca contatto"

- Scenario principale
 - l'utente specifica una stringa per effettuare la ricerca (es: "Rossi", oppure "347")
 - il sistema cerca nella rubrica tutti i numeri che contengono la stringa di ricerca (in uno qualsiasi degli attributi) e li visualizza sullo schermo
 - nel caso in cui non ci siano contatti che contengono la stringa, il sistema visualizza un messaggio del tipo "Contatto non trovato"

Caso d'Uso: "Utente salva dati rubrica"

- Scenario principale
 - l'utente seleziona il file da cui salvare i dati
 - il sistema salva i dati nel file e visualizza un messaggio di conferma
- Scenario alternativo
 - Errore nel salvataggio nel file: l'applicazione segnala il problema all'utente stampando un messaggio e il caso d'uso si conclude

Esercizio n. 2: Rubrica Telefonica con ping

Sviluppare l'applicazione descritta al punto n. 1 utilizzando il framework didattico ping.

Istruzioni per la creazione dell'applicazione

- Effettuare il “login” sulla macchina assegnata utilizzando come nome utente la propria matricola e come password la password assegnata dal CISIT
- Creare i file della propria applicazione nella cartella “**Documenti**” del disco C: (**c:\Documents and Settings\<matricola>\Documenti**); es: lo studente di matricola 12654 lavorerà nella cartella c:\Documents and Settings\12654\Documenti
- Per eseguire il compilatore, lanciare il prompt dei comandi (*Start >> Tutti i Programmi >> Accessori >> Prompt dei Comandi*), e spostarsi nella cartella **Documenti** con le seguenti istruzioni:
 - o cd \Documents*
 - o cd <matricola> (es: cd 12654)
 - o cd Documenti
- La documentazione del linguaggio Java è disponibile nella cartella **c:\jdk1.4.2\docs**. Per consultarla aprire il file **index.html** con un qualsiasi browser Web
- La documentazione del framework .NET è disponibile a partire dal file **startHere.htm** nella cartella **C:\Programmi\Microsoft.NET\SDK\v1.1**; aprire il file utilizzando Internet Explorer
- **JUnit** è già installato sulle macchine ed aggiunto al CLASSPATH; per eseguire il testRunner grafico è possibile utilizzare il comando **java junit.swingui.TestRunner** <nomeDellaClasseDiTest>
- La classe **it.unibas.utilita.Console** è disponibile nella cartella **c:\lib**
- Durante l'utilizzo di una macchina sarà disponibile – come sui calcolatori del Centro di Calcolo Studenti del CISIT – la propria cartella personale di rete, montata come disco Z:; è possibile salvare il lavoro svolto sul disco Z: in modo da poterlo recuperare successivamente anche dalle altre postazioni di lavoro
- Al termine dell'esercitazione disconnettersi e NON spegnere il computer