

# Programmazione Orientata agli Oggetti in Linguaggio Java

## Tecniche di Programmazione: Date

versione 1.1

Questo lavoro è concesso in uso secondo i termini di una licenza Creative Commons  
(vedi ultima pagina)

G. Mecca – Università della Basilicata – mecca@unibas.it



Tecniche di Programmazione: Date >> Sommario



## Sommario

- Date e Calendari
- Rappresentazione delle Date
- Utilizzo del Calendario
- Formattazione delle Date
- Nell'Applicazione

G. Mecca - Programmazione Orientata agli Oggetti

2



## Date e Calendari

- Gestione appuntamenti
  - ⇒ una delle funzionalità centrali è legata alla gestione di date e di orari
- In Java
  - ⇒ la cosa è più complessa di quanto si pensi
- Perché questa complessità ?
  - ⇒ perchè Java è un linguaggio orientato all'internazionalizzazione



## Date e Calendari

- Internazionalizzazione (I18N)
  - ⇒ caratteristica del software di adattarsi automaticamente a zone del mondo e a contesti culturali diversi
  - ⇒ richiede accortezze nella programmazione di dati sensibili al contesto geografico
  - ⇒ e complica l'utilizzo delle API di Java
  - ⇒ un esempio tipico sono le date



## Date e Calendari

- La classe `java.util.Locale`
  - ⇒ rappresenta la regione del mondo rispetto alla quale gestire l'internazionalizzazione
  - ⇒ due informazioni fondamentali: la lingua (es: it, en ecc.) e il paese (es: it, us ecc.)
  - ⇒ all'installazione viene creato un oggetto di tipo `Locale` che rappresenta la regione corrente
  - ⇒ può essere cambiato nell'applicazione



## Rappresentazione delle Date

- Il problema delle date
  - ⇒ le date vengono rappresentate nel mondo in maniera completamente diversa
- Esempio: il giorno 13 giugno
  - ⇒ non esiste nei paesi che non adottano il Calendario Gregoriano
  - ⇒ esiste nel mondo occidentale, ma si chiama in ciascun paese in modo diverso (es: June, 13th)



## Rappresentazione delle Date

**ATTENZIONE**

Il concetto di "data" in Java

### ○ L'approccio di Java

⇒ adottare un modo neutro per rappresentare le date

### ○ Attenzione

⇒ una data di Java non corrisponde ad un giorno dell'anno, ma ad un istante di tempo

⇒ giorno, mese, anno, ore, minuti, secondi, millisecondi



## Rappresentazione delle Date

### ○ La classe java.util.Date

⇒ rappresenta una data (istante di tempo) come un valore in millisecondi a partire dal 1 gennaio 1970, ore 1:00

⇒ istanti precedenti corrispondono a valori negativi, date successive a valori positivi

⇒ il valore è di tipo long e consente di rappresentare un intervallo di date di 290 milioni di anni



## Rappresentazione delle Date

### ○ Alcuni esempi

```
⇒ java.util.Date d1 = new java.util.Date(0);
⇒ System.out.println(d1); // chiama toString()
⇒ java.util.Date d2 = new java.util.Date(86400000); //+ 1 giorno
⇒ System.out.println(d2);
⇒ java.util.Date d3 = new java.util.Date(-86400000); // -1 giorno
⇒ System.out.println(d3);
⇒ java.util.Date d = new java.util.Date(); // questo istante
⇒ System.out.println(d);
```

Thu Jan 01 01:00:00 CET 1970  
Fri Jan 02 01:00:00 CET 1970  
Wed Dec 31 01:00:00 CET 1969  
Sun Jun 13 17:35:02 CEST 2004



## Rappresentazione delle Date

### ○ Cosa si può fare con un oggetto Date ?

```
⇒ praticamente niente
⇒ si tratta solo di un modo astratto per
rappresentare gli istanti di tempo
```

### ○ Le operazioni concrete con le date

```
⇒ creare un oggetto sulla base di giorno, mese
ed anno e fare i conti con le date
⇒ stampare le date in vari formati
```



## Rappresentazione delle Date

- Per manipolare giorni, mesi ed anni
  - ⇒ serve un calendario che conosca giorni, mesi ed anni e consenta di fare i conti
- Per stampare le date
  - ⇒ serve un “formattatore di date” che conosca i diversi formati delle diverse lingue
- Attenzione
  - ⇒ questo vuol dire che per manipolare concretamente le date servono 3 oggetti (!)



## Utilizzo del Calendario

- Il calendario
  - ⇒ oggetto della classe `java.util.GregorianCalendar`
  - ⇒ estende la classe astratta `java.util.Calendar`
  - ⇒ per ora l'unica implementazione concreta di un calendario
  - ⇒ consente di creare concretamente date
  - ⇒ e di fare i conti con le date



## Utilizzo del Calendario

### ○ I costruttori

- ⇒ `GregorianCalendar()` // questo istante
- ⇒ `GregorianCalendar(int a, int m, int g)`
- ⇒ `GregorianCalendar(int a, int m, int g, int h, int mm)`

### ○ Attenzione

- ⇒ stiamo rappresentando istanti di tempo
- ⇒ fornendo solo giorno, mese ed anno si intende che ore e minuti coincidano con la mezzanotte
- ⇒ i mesi cominciano da 0 e non da 1

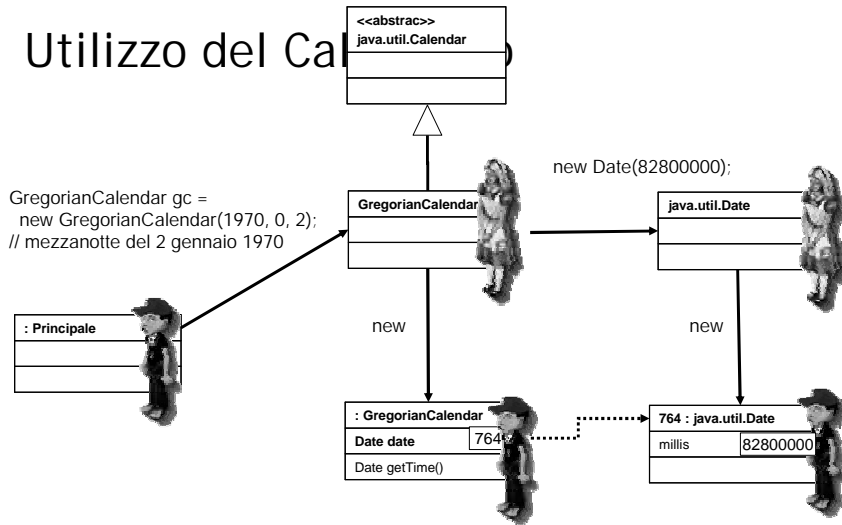


## Utilizzo del Calendario

### ○ Cosa succede chiamando il costruttore

- ⇒ viene creato un oggetto di tipo `Date` calcolando opportunamente i millisecondi
- ⇒ il calendario lavora in associazione con l'oggetto di tipo `Date` per svolgere i suoi compiti
- ⇒ è possibile eseguire il metodo `Date getDate()` per ottenere dal calendario il riferimento all'oggetto `Date`

## Utilizzo del Ca



## Utilizzo del Calendario

- Utilizzando l'oggetto di tipo calendario
  - ⇒ è possibile manipolare concretamente la data
  - ⇒ es: prelevare giorno, mese, anno, ore, minuti, secondi
  - ⇒ es: confrontare date
  - ⇒ es: sommare date





## Utilizzo del Calendario

>> java.util.Calendar

>> java.util.GregorianCalendar

- I principali metodi di `GregorianCalendar`
  - ⇒ il metodo `get`: passando un valore intero opportuno consente di ottenere giorno, mese, anno, ore, minuti, secondi
  - ⇒ i valori interi corrispondono a costanti intere di `java.util.Calendar`
  - ⇒ es: `Calendar.YEAR`, `Calendar.MONTH`
  - ⇒ `get(Calendar.YEAR)` restituisce l'anno
  - ⇒ `get(Calendar.MONTH)` restituisce il mese



## Formattazione delle Date

- L'ultimo problema
  - ⇒ stampare le date nella lingua e nel formato opportuno
- La classe `java.text.DateFormat`
  - ⇒ consente di stampare le date in vari formati localizzati rispetto alla regione corrente
  - ⇒ i formati: `SHORT`, `MEDIUM`, `LONG` e `FULL`

```

import java.util.Date;
import java.util.GregorianCalendar;
import java.util.Calendar;
import java.text.DateFormat;
import java.util.Locale;

public class Prova {

    public static void main(String[] args) {
        GregorianCalendar gc = new GregorianCalendar(2004, Calendar.JUNE, 14);
        Date d = gc.getTime();
        System.out.println("Millisecondi: " + d.getTime());
        DateFormat df = DateFormat.getDateInstance();
        System.out.println("Formato standard: " + df.format(d));
        DateFormat dfshort = DateFormat.getDateInstance(DateFormat.SHORT);
        System.out.println("Formato SHORT: " + dfshort.format(d));
        DateFormat dfmedium = DateFormat.getDateInstance(DateFormat.MEDIUM);
        System.out.println("Formato MEDIUM: " + dfmedium.format(d));
        DateFormat dflong = DateFormat.getDateInstance(DateFormat.LONG);
        System.out.println("Formato LONG: " + dflong.format(d));
        DateFormat dffull = DateFormat.getDateInstance(DateFormat.FULL);
        System.out.println("Formato FULL: " + dffull.format(d));
        DateFormat dffullfrancia = DateFormat.getDateInstance(DateFormat.FULL, Locale.FRANCE);
        System.out.println("Formato FULL Francese: " + dffullfrancia.format(d));
    }
}

```

Millisecondi: 1087164000000  
 Formato standard: 14-giu-2004  
 Formato SHORT: 14/06/04  
 Formato MEDIUM: 14-giu-2004  
 Formato LONG: 14 giugno 2004  
 Formato FULL: lunedì 14 giugno 2004  
 Formato FULL Francese: lundi 14 juin 2004

## Nell'Applicazione

- Nell'applicazione Gestione Appuntamenti
  - ⇒ una classe Giorno per rappresentare i giorni
    - >> utilizza una data (calendario) con ore e minuti fissati convenzionalmente alle 00:00
  - ⇒ una classe Orario per rappresentare gli orari
    - >> utilizza una data (calendario) con giorno fissato convenzionalmente al 1 gennaio 1970

## Tecniche di Programmazione: Date >> Nell'Applicazione



```
package it.unibas.appuntamenti.modello;

public class Giorno implements Comparable {

    private java.util.GregorianCalendar calendar;
    private java.util.List listAlmpegni = new java.util.LinkedList();

    public Giorno(int gg, int mese, int anno) {
        if (gg < 0 || gg > 31) { throw new IllegalArgumentException("Giorno scorretto: " + gg); }
        if (mese < 1 || mese > 12) { throw new IllegalArgumentException("Mese scorretto: " + mese); }
        if (anno < 0) { throw new IllegalArgumentException("Anno scorretto: " + anno); }
        this.calendar = new java.util.GregorianCalendar(anno, mese - 1, gg);
    }

    public int getNumGiorno() { return this.calendar.get(java.util.Calendar.DAY_OF_MONTH); }
    public int getMese() { return this.calendar.get(java.util.Calendar.MONTH); }
    public int getAnno() { return this.calendar.get(java.util.Calendar.YEAR); }
    public int getGiornoSettimana() { return this.calendar.get(java.util.Calendar.DAY_OF_WEEK); }

    public String toShortString() {
        java.util.Date date = this.calendar.getTime();
        java.text.DateFormat dateFormat =
            java.text.DateFormat.getDateInstance(java.text.DateFormat.SHORT);
        return dateFormat.format(date);
    }
    ...
}
```

## Tecniche di Programmazione: Date >> Nell'Applicazione



```
package it.unibas.appuntamenti.modello;

public class Orario implements Comparable {

    private java.util.GregorianCalendar calendar;

    public Orario(int ora, int minuti) {
        if (ora < 0 || ora > 23) { throw new IllegalArgumentException("Ora scorretta: " + ora); }
        if (minuti < 0 || minuti > 59) { throw new IllegalArgumentException("Minuti scorretti: " + minuti); }
        this.calendar =
            new java.util.GregorianCalendar(1970, java.util.Calendar.JANUARY, 1, ora, minuti);
    }

    public int getOra() { return this.calendar.get(java.util.Calendar.HOUR_OF_DAY); }

    public int getMinuti() { return this.calendar.get(java.util.Calendar.MINUTE); }

    public String toString() {
        String padOra = "";
        String padMinuti = "";
        if (this.getOra() < 10) { padOra = "0"; }
        if (this.getMinuti() < 10) { padMinuti = "0"; }
        return padOra + getOra() + ":" + padMinuti + getMinuti();
    }
    ...
}
```



## Riassumendo

- Date e Calendari
- Rappresentazione delle Date
- Utilizzo del Calendario
- Formattazione delle Date
- Nell'Applicazione



## Termini della Licenza

- This work is licensed under the Creative Commons Attribution-ShareAlike License. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/1.0/> or send a letter to Creative Commons, 559 Nathan Abbott Way, Stanford, California 94305, USA.
- Questo lavoro viene concesso in uso secondo i termini della licenza "Attribution-ShareAlike" di Creative Commons. Per ottenere una copia della licenza, è possibile visitare <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/1.0/> oppure inviare una lettera all'indirizzo Creative Commons, 559 Nathan Abbott Way, Stanford, California 94305, USA.