

Istruzioni per lo svolgimento della prova

Istruzioni per la creazione dell'applicazione

- Durante le prove non sarà possibile uscire dall'aula, né comunicare oppure utilizzare appunti o libri o dischetti o qualsiasi altro dispositivo di memorizzazione di massa
- A ciascuno studente sarà assegnato un calcolatore. Per la durata della prova i calcolatori saranno disconnessi dalla rete. L'accesso (login) alle macchine verrà effettuato preliminarmente dai docenti con un nome utente ed una password predisposta allo scopo. Il nome utente assegnato sarà "swturno1" oppure "swturno2" a seconda del turno in cui sarà svolta la prova.
- Ciascuno studente creerà l'applicazione Web nella cartella **c:\esami\SWappoggio1** oppure **c:\esami\SWappoggio2** a seconda del turno assegnato
- L'applicazione Web dovrà essere contenuta in una **cartella chiamata con il cognome e l'iniziale del nome dello studente**; es: lo studente Paolo Rossi che sostiene la prova nel I turno creerà l'applicazione Web nella cartella: "**c:\esami\SWappoggio1\rossip**"
- La base di dati creata dovrà essere chiamata con il cognome e l'iniziale del nome dello studente; es: lo studente Paolo Rossi creerà la base di dati **rossip**
- Inoltre, per consentire di rieseguire l'applicazione su macchine diverse, è necessario che nella cartella dell'applicazione sia contenuto anche lo **script per la creazione della base di dati**, che dovrà essere chiamato con il cognome e l'iniziale del nome dello studente; es: **rossip.sql**
- Al termine della prova, ciascuno studente si accerterà di avere salvato tutti i file, e di avere debitamente compilato il **foglio della traccia con nome, cognome e matricola**, e abbandonerà l'aula lasciando la macchina accesa e il foglio della traccia sul banco.
- **NOTA:** I file verranno prelevati dalle singole macchine attraverso una procedura automatica. Si raccomanda di rispettare le istruzioni riportate sopra al fine di evitare incidenti nel recupero dei file.

Strumenti Disponibili

- La versione di Java disponibile sulle macchine del laboratorio è **JDK 1.5.0**. La cartella relativa è **c:\Programmi\java\jdk1.5.0**
- La versione di PostgreSQL è la 8.0. È possibile utilizzare un utente **pguser**
- Il server applicativo è **Tomcat v. 5.0.28**. L'utente che ha il ruolo di manager è **admin**
- Sono disponibili gli IDE **NetBeans 4.0** e, per gli studenti degli anni precedenti, **NetBeans 3.6**
- Tutti i file .jar necessari per lo sviluppo in Java sono contenuti nella cartella **c:\lib**
- Nella cartella **c:\lib\sviluppoWeb** sono disponibili due scheletri di progetto "freeform" per NetBeans 4.0 (**progettoWebPinco.zip** e **progettoPincoHibernate.zip**) completamente preconfigurati e basati su pinco v. 0.9 e Hibernate 3.0.4.
- Inoltre, per gli studenti degli anni precedenti, nella cartella **c:\lib\sviluppoWeb** è disponibile uno scheletro di applicazione Web (**applicazioneVuotaPinco.zip**) basata su pinco v. 0.8.1, che contiene al suo interno i jar necessari e le principali classi per la persistenza
- Durante la prova, è possibile consultare la seguente documentazione:
 - la documentazione del linguaggio Java, disponibile nella cartella **c:\Programmi\java\jdk1.5.0\docs**
 - i documenti relativi agli standard del consorzio nella cartella **c:\lib\W3C**
 - la documentazione relativa alle librerie è contenuta nelle relative cartelle in **c:\lib**. NOTA: Il manuale di riferimento di Hibernate è contenuto nella cartella relativa in **c:\lib**
 - la documentazione delle API dei servlet e delle pagine JSP è disponibile a partire dalla pagina principale di Tomcat, all'indirizzo **http://localhost:8080**
 - una copia delle trasparenze utilizzate a lezione, nella cartella **c:\lib\sviluppoWeb**
- Per la convalida del codice XHTML è possibile utilizzare il validatore **xmlvalid**. Per effettuare la convalida del codice HTML inviato al client dal servlet e dalla pagina JSP effettuare le seguenti operazioni:
 - eseguire la pagina JSP
 - salvare il sorgente HTML in un file temporaneo sul disco
 - convalidare il file temporaneo utilizzando **xmlvalid**