

Esempio di Prova Finale Livello Base

COGNOME E NOME: _____ MATRICOLA: _____

Tempo a disposizione: 4 ore

Serie A

E' necessario scrivere un frammento di applicazione Web client/server che il sistema informativo del campionato di Serie A. L'applicazione deve consentire di registrare i dati relativi all'organico delle squadre del campionato. Per ciascuna squadra di calcio è necessario rappresentare il nome e i giocatori. Per ciascun calciatore è necessario rappresentare il nome, il ruolo (portiere, difensore, centrocampista, attaccante), e l'ingaggio in Euro.

L'applicazione deve consentire di eseguire il seguente caso d'uso.

“Utente aggiunge calciatore”

Scenario Principale

- L'utente fornisce il nome della squadra di calcio alla quale aggiungere il calciatore
- Il sistema visualizza i dati relativi alla squadra di calcio, e l'elenco dei calciatori che già appartengono alla squadra
- L'utente fornisce i dati relativi al nuovo calciatore
- Il sistema registra i dati del nuovo calciatore e visualizza una pagina di conferma che riassume i dati registrati

Scenario alternativo: squadra inesistente

- Il sistema visualizza il messaggio di errore ed invita l'utente a correggere i dati

Nota: progettare gli schermi in modo che (a) l'utente possa abbandonare in qualsiasi momento il caso d'uso annullando la prenotazione e (b) dopo avere registrato un acquisto possa rieseguire il caso d'uso dall'inizio per registrare un nuovo acquisto

Sviluppare l'applicazione Web che effettua le operazioni elencate sopra secondo le seguenti specifiche:

- L'applicazione deve utilizzare la tecnologia **ASP.NET** e un'architettura di tipo **Modello 1**
- E' necessario provvedere alla **convalida** dei dati sottomessi dall'utente
- La grafica deve essere organizzata utilizzando un foglio di stile **CSS**
- Per la gestione della base di dati è necessario utilizzare **SQLServer**, e il relativo provider **ADO.NET**