

Prova Finale
Programma a.a. 2003-2004

COGNOME E NOME: _____ MATRICOLA: _____

Tempo a disposizione: 5 ore

Magazzino (parte a)

E' necessario scrivere un frammento di applicazione Web client/server che gestisce il sistema informativo di un magazzino di autoricambi.

L'applicazione deve consentire di eseguire il seguente caso d'uso. NOTA: si suggerisce di sviluppare una pagina principale dell'applicazione (index.jsp) che contiene esclusivamente un collegamento per accedere al caso d'uso.

“Utente inserisce ricambio”

Scenario Principale

- L'utente accede ad uno schermo in cui sono elencati i ricambi già presenti in magazzino. Per ciascun ricambio è rappresentato il codice (di tre lettere), il nome (es: marmitta, carburatore), la marca, il prezzo unitario, la quantità e la data di acquisto
 - L'utente fornisce i dati di un nuovo ricambio
 - Il sistema inserisce il nuovo ricambio nell'archivio
 - Il sistema visualizza uno schermo di conferma con i dati dell'operazione effettuata
- Scenario alternativo:* un ricambio con lo stesso codice è già presente nell'archivio
- In questo caso il sistema segnala l'errore e il caso d'uso si interrompe

Progettare gli schermi in modo che (a) l'utente possa abbandonare in qualsiasi momento il caso d'uso e (b) dopo avere eseguito una volta il caso d'uso, l'utente possa tornare allo schermo iniziale ed eseguire di nuovo il caso d'uso.

Sviluppare l'applicazione Web che effettua le operazioni elencate sopra secondo le seguenti specifiche:

- L'applicazione deve utilizzare la tecnologia **J2EE** e un'architettura di tipo **Modello 2** basata sull'utilizzo del framework didattico **pinco**
- Per lo strato di persistenza utilizzare una implementazione basata su **DAO**
- E' necessario provvedere alla **convalida** dei dati sottomessi dall'utente
- La grafica deve essere organizzata utilizzando un foglio di stile **CSS**
- Per la gestione della base di dati è necessario utilizzare **PostgreSQL**, e il relativo driver JDBC

Magazzino (parte b)

Modificare l'applicazione sviluppata all'esercizio n. 1 in modo da eseguire, in aggiunta al caso d'uso precedente, il seguente caso d'uso. NOTA: si suggerisce di modificare la pagina principale dell'applicazione (index.jsp) in modo da consentire all'utente di accedere ad entrambi i casi d'uso

“Utente inserisce fattura”

Scenario Principale

- L'utente fornisce i dati di una nuova fattura dovuta all'acquisto di pezzi di ricambio, ovvero il codice fiscale del cliente che ha effettuato l'acquisto, il nome e il cognome e la data dell'acquisto
 - L'utente specifica i dati relativi ai pezzi di ricambio acquistati. Per ciascun pezzo, effettua i seguenti passi:
 - l'utente effettua una ricerca sulla base del codice
 - Il sistema visualizza i dati del pezzo con il codice specificato
 - l'utente fornisce la quantità acquistata
 - il sistema aggiunge il pezzo all'ordine
- Scenario alternativo: codice del pezzo inesistente
In questo caso il sistema segnala l'errore e invita a ripetere l'immissione
- il sistema calcola l'importo della fattura, ovvero il costo totale dei pezzi acquistati
 - Il sistema inserisce la nuova fattura nell'archivio
 - Il sistema visualizza uno schermo di conferma con i dati dell'operazione effettuata

Progettare gli schermi in modo che (a) l'utente possa abbandonare in qualsiasi momento il caso d'uso e (b) dopo avere eseguito una volta il caso d'uso, l'utente possa tornare allo schermo iniziale ed eseguire di nuovo il caso d'uso.

Sviluppare l'applicazione Web che effettua le operazioni elencate sopra secondo le seguenti specifiche:

- L'applicazione deve utilizzare la tecnologia **J2EE** e un'architettura di tipo **Modello 2** basata sull'utilizzo del framework didattico **pinco**
- Per lo strato di persistenza utilizzare una implementazione basata su **DAO**
- E' necessario provvedere alla **convalida** dei dati sottomessi dall'utente
- La grafica deve essere organizzata utilizzando un foglio di stile **CSS**
- Per la gestione della base di dati è necessario utilizzare **PostgreSQL**, e il relativo driver JDBC