

Tecnologie di Sviluppo per il Web

XHTML Principali Moduli

versione 2.1

Questo lavoro è concesso in uso secondo i termini di una licenza Creative Commons
(vedi ultima pagina)

G. Mecca – mecca@unibas.it – Università della Basilicata



XHTML >> Principali Moduli >> Sommario



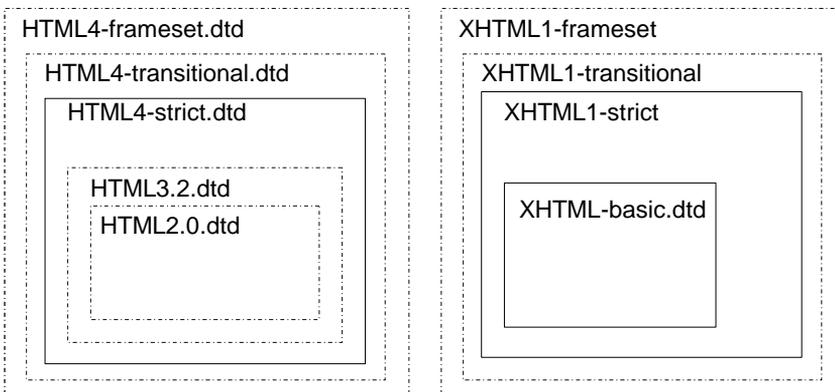
Sommario

- Introduzione
- XHTML Basic
 - ⇒ Moduli di XHTML Basic
- Da XHTML Basic a XHTML 1.0 Strict
 - ⇒ Uso degli Standard

Introduzione

- Linguaggi di riferimento per il corso
 - ⇒ XHTML 1.0 Strict
 - ⇒ XHTML Basic
- XHTML 1.0 Strict
 - ⇒ riformulazione di HTML 4.0 Strict in XML
 - ⇒ DTD successivamente diviso in moduli
- XHTML Basic
 - ⇒ insieme minimo di moduli

Introduzione



XHTML Basic

- Elenco completo dei moduli
 - ⇒ Structure, Text, Hypertext, List
 - ⇒ Image
 - ⇒ Basic Forms
 - ⇒ Basic Tables
 - ⇒ Link
 - ⇒ Object
 - ⇒ Meta, Base
- Moduli mancanti
 - ⇒ script (es: JavaScript)
 - ⇒ tabelle nidificate
- Altri moduli
 - ⇒ presentazione (es: b)
 - ⇒ mappe
 - ⇒ frame
 - ⇒ “legacy” tag (es: font)

XHTML Basic

- Nella lezione
 - ⇒ Structure, Text, Hypertext, List
 - ⇒ Image
 - ⇒ Basic Tables
 - ⇒ Meta
- Nelle lezioni successive
 - ⇒ Link
 - ⇒ Basic Forms

XHTML >> Principali Moduli >> XHTML Basic

XHTML Basic

- Cosa resta
 - ⇒ modulo Object e modulo Base
- Modulo Object
 - ⇒ serve per immergere in una pagina oggetti arbitrari (es: plug-in e applet)
- Modulo Base
 - ⇒ molto poco utilizzato
 - ⇒ serve a specificare un URI di base per espandere i riferimenti relativi nella pagina

G. Mecca - Tecnologie di Sviluppo per il Web 7

XHTML >> Principali Moduli >> XHTML Basic

XHTML Basic

- Intestazione di una pagina XHTML-basic

```
<?xml version="1.0" ?>
<!DOCTYPE html
  PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML Basic 1.0//EN"
  "DTD-xhtmlbasic/xhtml1-basic10.dtd">
```
- Il DTD di XHTML Basic
 - ⇒ xhtml-basic10.dtd
 - ⇒ numerosi file, uno per ciascun modulo

G. Mecca - Tecnologie di Sviluppo per il Web 8

XHTML Basic

- Moduli di XHTML Basic

- ⇒ sono sostanzialmente pezzi di DTD
- ⇒ definiscono alcuni elementi e i loro attributi

- Come descriverli

- ⇒ attraverso l'albero corrispondente
- ⇒ attraverso il codice del DTD
- ⇒ oppure semplicemente attraverso la descrizione degli elementi e degli attributi (sceglieremo questa soluzione)

XHTML Basic

- Elementi di flusso

- ⇒ elementi a livello di blocco, elementi in linea

- Elementi a livello di blocco

- ⇒ titoli ("headings")
- ⇒ blocchi ("block") (es: paragrafi, tabelle ecc.)
- ⇒ liste ("list")

- Elementi in linea

- ⇒ testo, collegamenti, immagini ecc.

XHTML Basic

○ Entità

⇒ Latin, Special, Symbol

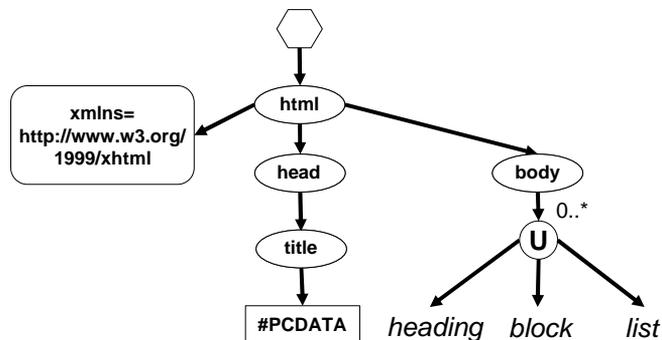
○ Attributi di uso comune per gli elementi

⇒ id: attribuisce un identificatore ad un elemento

⇒ class: attribuisce un id. di classe ad un elem.

⇒ xml:lang: specifica la lingua del contenuto

Modulo di Struttura





Modulo di Struttura

elemento	attributo	modello di contenuto
html	xmlns, xml:lang	(head, body)
head	xml:lang	(title)
title	xml:lang	#PCDATA
body	id, class, xml:lang	(<i>heading</i> <i>block</i> <i>list</i>)*



Modulo di Struttura

```
<?xml version="1.0" ?>
  <!DOCTYPE html
    PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML Basic 1.0//EN"
           "DTD-xhtmlbasic/xhtml-basic10.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
  <head>
    <title>Esempio</title>
  </head>
  <body>
    ...
  </body>
</html>
```

Modulo di Metainformazioni

○ Funzione

⇒ consentire di specificare meta-informazioni sul contenuto di una pagina

○ Un unico elemento: meta

⇒ si aggiunge al modello di contenuto di head

⇒ `<!ELEMENT head (title, meta*)>`

elemento	attributo	modello di contenuto
meta	name, content, http-equiv ...	EMPTY

Modulo di Metainformazioni

○ Informazioni nell'elemento meta

⇒ insieme di coppie di attributi name, content

⇒ es: `<meta name="author" content="Pinco Pallino" />`
`<meta name="keywords" content="HTML, prova"/>`

⇒ può essere utilizzato per specificare intestazioni HTTP relative alla pagina

⇒ attributo http-equiv

⇒ es: `<meta http-equiv="Expires" content="<data>" />`

Modulo di Metainformazioni

```
<?xml version="1.0" ?>
<!DOCTYPE html
  PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML Basic 1.0//EN"
  "DTD-xhtmlbasic/xhtml-basic10.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
  <title>Esempio</title>
  <meta name="author" content="Pinco Pallino" />
  <meta name="keywords" content="prova, HTML" />
</head>
<body>
  ...
</body>
</html>
```

Modulo di Testo

- Definisce tre categorie di elementi
 - ⇒ *heading, block, inline*
- Heading
 - ⇒ titoli delle sezioni del documento
- Block
 - ⇒ blocchi identificabili del documento
 - ⇒ possono contenere altri blocchi, inline e testo
- Inline
 - ⇒ porzioni di testo, contengono solo inline o testo

Modulo di Testo

- *Heading*

⇒ h1, h2, h3, h4, h5, h6

- *Block*

⇒ p: paragrafi

⇒ pre: testo preformatt.

⇒ div: raggruppamento di elementi in blocco

⇒ address: indirizzi

⇒ blockquote: citazioni (attributo cite)

- *Inline*

⇒ br: interruzione di linea

⇒ span: raggruppamento di elementi in linea

⇒ em: enfaticizzato

⇒ strong: rafforzato

⇒ q: citazioni brevi (attributo cite)

⇒ ...

Modulo di Testo

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
  <title>Esempio</title>
</head>
<body>
  <h1>Titolo principale</h1>
  <p>Questo &egrave; un documento di esempio
  relativo ad <em>XHTML Basic</em> <br />
  Sono andato a capo</p>
</body>
</html>
```

Modulo Ipertestuale

○ Elemento a (ancora)

- ⇒ collegamenti ad altri URI
- ⇒ attributo href con riferimento ad URI
- ⇒ si aggiunge agli elementi *inline*

elemento	attributo	modello di contenuto
a	href ...	(#PCDATA <i>inline</i>)

Modulo Ipertestuale

```

<body>
  <h1>Titolo principale</h1>
  <p>Questo &grave; un documento di esempio
    relativo ad <em>XHTML Basic</em> <br />
    Sono andato a capo
    <a href="http://www.difa.unibas.it">
      <strong>Sito del DIFA</strong>
    </a>
    <a href="documenti/prova.html">
      Una pagina di prova
    </a>
  </p>
</body>

```

Modulo delle Immagini

○ Elemento img

⇒ riferimento ad un'immagine da immergere nella pagina XHTML durante la visualizzaz.

⇒ formati ordinari: gif, jpg

⇒ si aggiunge agli elementi *inline*

elemento	attributo	modello di contenuto
img	src alt width, height, ...	EMPTY

Modulo delle Immagini

```

<body>
...
<p>
...
  <a href="documenti/prova.html">
    Una pagina di prova
  </a>
  
</p>
</body>

```

Modulo delle Liste

- Liste di elementi
- Due tipologie
 - ⇒ numerate (ol) e non numerate (ul)

elemento	attributo	modello di contenuto
ol	...	(li)+
ul	...	(li)+
li	...	(#PCDATA flow)*

Modulo delle Liste

```
<body> ...
  <ul>
    <li><p>primo elemento di una lista</p></li>
    <li><p>secondo elemento di una lista</p></li>
  </ul>
...</body>
```

```
<body>...
  <ol>
    <li><p>primo elemento di una lista</p></li>
    <li><p>secondo elemento di una lista</p></li>
  </ol>
...</body>
```



Modulo delle Tabelle

○ Tabelle

- ⇒ elemento radice: table
 - attributo summary per descrivere il contenuto
- ⇒ didascalia opzionale dopo table: caption
- ⇒ una o più righe: tr
- ⇒ fatte di una o più celle di valori: td
- ⇒ eventuali celle di intestazione: th



Modulo delle Tabelle

elemento	attributo	modello di contenuto
table	summary ...	(caption?, tr+)
caption	...	(#PCDATA <i>inline</i>)*
tr	...	(th td)+
th	colspan, rowspan, scope (row column) ...	(#PCDATA <i>flow</i>)* meno altri elementi table
td	colspan, rowspan ...	(#PCDATA <i>flow</i>)* meno altri elementi table

Esempio

Finestra del Browser

A	B	C	D
xxx	yyy	zzz	ww
due col.		123	tre rig.

```

<table>
<tr>
  <th>A</th>
  <th>B</th>
  <th>C</th>
  <th>D</th>
</tr>
<tr>
  <td>xxx</td>
  <td>yyy</td>
  <td>zzz</td>
  <td>ww</td>
</tr>
<tr>
  <td colspan="2">due col.</td>
  <td>123</td>
  <td rowspan="3">tre rig</td>
</tr>
<tr>
  <td></td>
  <td></td>
  <td></td>
</tr>
</table>

```

Modulo delle Tabelle

```

<table>
  <caption>Orario lezioni</caption>
  <tr>
    <th>Orario</th><th>Lunedì</th><th>Martedì</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>8-9</td><td>Basi Dati</td><td>Calcolo</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>9-10</td><td>Sv. Web</td><td>Calcolo</td>
  </tr>
</table>

```

Riassumendo

- >> esempioXHTMLBasic.html
- >> DOM Inspector
- >> xmlvalid

○ Rivediamo l'esempio completo

○ Attenzione

- ⇒ il browser non effettua convalide
- ⇒ è necessario verificare la correttezza del codice

○ Validatori

- ⇒ xmlvalid, XMLSpy
- ⇒ <http://validator.w3.org>, validatore in linea

Validatore

W3C HTML Validation Service - Netscape 6

File Edit View Search Go Bookmarks Tasks Help

http://validator.w3.org/

Home Netscape Search Shop Bookmarks Net2Phone

W3C HTML Validation Service

Welcome to the W3C HTML Validation Service; a free service that checks documents like HTML and XHTML for conformance to W3C Recommendations and other standards.

Recent Updates

These are the most recent major changes to this service. See "What's New" for more details.

- Added support for XHTML 1.1, XHTML Basic 1.0, and MathML 2.0 (Sept 13, 2001)
- Improved and expanded Character Encoding support (June 22, 2001)

Validate by URI

Address:

Character Encoding:

Document Type:

Options:

Show Source Show Parse Tree

Show Outline ...exclude attributes

Alternatively, you can [upload files](#) from your computer to have them checked.

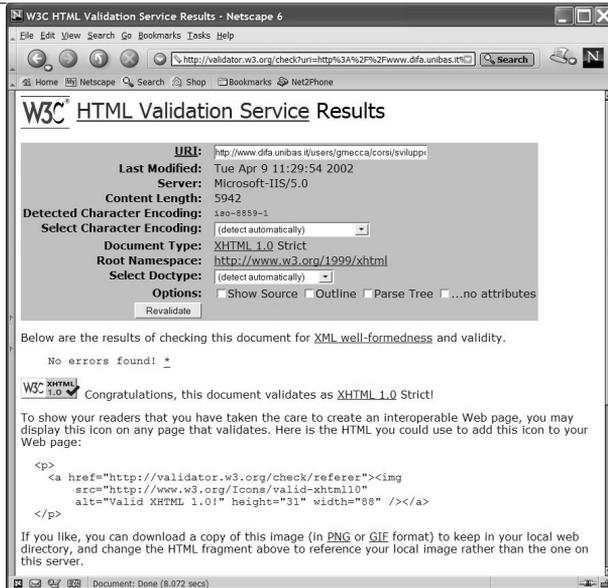
You can also check your [Cascading Style Sheets](#) using W3C's [CSS Validation Service](#).

Gerald Oskoboiny
\$Date: 2001/09/19 00:37:52 \$

W3C XHTML 1.0

Document: Done (0.41 secs)

Validatore



Da XHTML Basic a XHTML 1.0 Strict

- Per la maggior parte delle applicazioni
 - ⇒ XHTML Basic e CSS consentono di sviluppare la maggior parte dei siti
 - ⇒ vantaggio: è praticamente visualizzabile da qualsiasi browser e dispositivo
- In alcuni casi
 - ⇒ se i moduli sono insufficienti, allora è possibile utilizzare XHTML 1.0 Strict



Da XHTML Basic a XHTML 1.0 Strict

- Limiti tipici di XHTML Basic
 - ⇒ non consente di utilizzare tabelle nidificate >> modulo Tables di XHTML 1.0 Strict
 - ⇒ non consente di utilizzare script nella pagina (es: JavaScript): >> modulo Script
 - ⇒ non consente di utilizzare alcuni controlli nelle maschere: >> modulo Form
 - ⇒ non consente di specificare stili CSS per i singoli elementi: >> modulo Style



Utilizzo degli Standard

- In questi casi
 - ⇒ è necessario consultare gli standard W3C
 - ⇒ purtroppo la consultazione non è semplicissima
- Infatti
 - ⇒ il documento che descrive XHTML 1.0 è un documento molto sintetico (si limita ad enunciare il fatto che XHTML 1.0 è definito come DTD di XML)



Utilizzo degli Standard

- XHTML 1.0
 - ⇒ non descrive nè la sintassi nè la semantica degli elementi
- Modularization of XHTML
 - ⇒ descrive i vari moduli con la sintassi degli elementi
- HTML 4.0
 - ⇒ descrive la semantica dei vari elementi



Utilizzo degli Standard

- I Caso: elemento di XHTML 1.0 Strict
- I Passo
 - ⇒ Modularization of XHTML
 - ⇒ definizione del modulo
- II Passo
 - ⇒ standard di HTML 4.0
 - ⇒ semantica degli elementi
- Inoltre
 - ⇒ standard XHTML 1.0
 - ⇒ caratteristiche di base del linguaggio



Utilizzo degli Standard

- I Caso: elemento di XHTML Basic
- I Passo
 - ⇒ standard XHTML Basic
 - ⇒ moduli appartenenti al linguaggio ed elementi
- II Passo
 - ⇒ Modularization of XHTML
 - ⇒ definizione del modulo
- III Passo
 - ⇒ standard di HTML 4.0
 - ⇒ semantica degli elementi



Riassumendo

- Introduzione
- XHTML Basic
 - ⇒ Moduli di XHTML Basic
- Da XHTML Basic a XHTML 1.0 Strict
 - ⇒ Uso degli Standard

Elenco dei Moduli

- Structure Module*
 - ⇒ body, head, html, title
- Metainformation Module
 - ⇒ meta
- Text Module*
 - ⇒ abbr, acronym, address, blockquote, br, cite, code, dfn,
 - ⇒ div, em, h1, h2, h3, h4, h5, h6, kbd, p, pre, q, samp,
 - ⇒ span, strong, var
- Hypertext Module*
 - ⇒ a
- Image Module
 - ⇒ img
- List Module*
 - ⇒ dl, dt, dd, ol, ul, li
- Basic Tables Module
 - ⇒ caption, table, td, th, tr
- Link Module
 - ⇒ link
- Basic Forms Module
 - ⇒ form, input, label, select, option, textarea
- Object Module
 - ⇒ object, param
- Base Module
 - ⇒ base

Termini della Licenza

- This work is licensed under the Creative Commons Attribution-ShareAlike License. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/1.0/> or send a letter to Creative Commons, 559 Nathan Abbott Way, Stanford, California 94305, USA.
- Questo lavoro viene concesso in uso secondo i termini della licenza "Attribution-ShareAlike" di Creative Commons. Per ottenere una copia della licenza, è possibile visitare <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/1.0/> oppure inviare una lettera all'indirizzo Creative Commons, 559 Nathan Abbott Way, Stanford, California 94305, USA.