

Tecnologie di Sviluppo per il Web

Lab. di Tecnologie di Sviluppo Web

Presentazione dei Corsi

Anno Accademico

2004-2005

<http://www.db.unibas.it/users/mecca/corsi/sviluppoWeb>

G. Mecca – mecca@unibas.it – Università della Basilicata

Sommario

Sommario

- Riferimenti
- Introduzione
- Modalità Didattiche e Crediti
- Obiettivi Formativi
- Programma del Corso
- Materiale Didattico
- Eccezioni

G. Mecca - Tecnologie di Sviluppo per il Web

2



Riferimenti

- Sito del Corso
www.db.unibas.it/users/mecca/corsi/sviluppoWeb
- Giansalvatore Mecca
mecca@unibas.it
http://www.db.unibas.it/users/mecca
- Ricevimento studenti
 - ⇒ lunedì 18:30-19:30
 - ⇒ mercoledì 12:00-13:00



Introduzione

- Di quali corsi stiamo parlando
 - ⇒ Tecnologie di Sviluppo per il Web (9 CFU)
 - ⇒ Laboratorio di Tec. di Sviluppo Web (3 CFU)
- Di fatto
 - ⇒ un unico contenitore di 12 CFU
- Amministrativamente
 - ⇒ due prove d'esame distinte, due verbalizzazioni distinte



Introduzione

○ Categorie di studenti

- ⇒ studenti del II anno (tipologia 12 CFU no)
- ⇒ studenti iscritti ad anni successivi al II (tipologia 12 CFU vo)
- ⇒ studenti del II anno e degli anni successivi che hanno sostenuto il Lab. Tecnologie Web (tipologia 9 CFU)
- ⇒ studenti degli anni successivi che hanno già sostenuto Tecnologie Web (tipologia 3 CFU)



Introduzione

○ Propedeuticità per Tecnologie Web

- ⇒ Programmazione Procedurale (mod. A e B)
- ⇒ Programmazione a Oggetti I (NOTA !)
- ⇒ Basi di Dati

○ Propedeuticità per Lab. Tecnologie Web

- ⇒ nessuna

○ Attenzione: senza propedeuticità

- ⇒ non è possibile sostenere le prove



Modalità Didattiche

ATTENZIONE: per ora ci riferiamo alla tipologia di studenti da 12 CFU

- Crediti complessivi: 12 CFU
 - ⇒ approssimativamente 300 ore di lavoro
- Lezioni frontali: circa 10 crediti
 - ⇒ approssimativamente 80 ore
- Esercitazioni: 2 crediti
 - ⇒ approssimativamente 25 ore
- Totale: circa 100 ore di didattica assistita
 - ⇒ il resto è **studio**



Modalità Didattiche

- Orario delle lezioni
 - ⇒ martedì 10:30 – 13:30
 - ⇒ venerdì 10:30 – 13:30
- Nota
 - ⇒ le due ore di lezione del lunedì saranno utilizzate esclusivamente per lezioni integrative



Modalità Didattiche

- Esercitazioni di laboratorio
 - ⇒ giovedì ore 9:30-13:30
 - ⇒ inizio a partire dal 28 aprile (approx.)
 - ⇒ gli studenti saranno divisi in turni
 - ⇒ per partecipare alle esercitazioni sarà necessario iscriversi al corso (le iscrizioni saranno aperte successivamente)
- Collaboratori alle esercitazioni
 - ⇒ dott.ssa Mimma Sileo
 - ⇒ dott. Gianvito Summa



Modalità Didattiche

- Impostazione della didattica assistita
 - ⇒ in aula vengono impartiti i concetti
 - ⇒ e vengono mostrati vari esempi di codice
 - ⇒ a casa lo studente studia il materiale delle lezioni
 - ⇒ in laboratorio vengono proposti esercizi da risolvere con l'assistenza del docente, ma non vengono proposti ulteriori concetti
 - ⇒ ulteriori esercizi da risolvere a casa



Modalità Didattiche

- La frequenza
 - ⇒ non è obbligatoria ma fortemente consigliata
- Calendario della didattica
 - ⇒ 4 aprile – 13 maggio: lezioni
 - ⇒ 16 maggio – 27 maggio: prova intercorso
 - ⇒ 31 maggio – 8 luglio: lezioni
 - ⇒ 11 luglio – 31 luglio: prove finali



Modalità Didattiche

- Modalità di svolgimento delle prove finali
 - ⇒ prova scritta (questionari)
 - ⇒ prova pratica di programmazione (livello base, intermedio, avanzato)
 - ⇒ eventuale prova orale
- Prova intercorso
 - ⇒ prova scritta (questionario)
 - ⇒ consente di scegliere il livello della prova finale



Modalità Didattiche

- Date delle prove
 - ⇒ prova intercorso: 27 maggio
 - ⇒ I appello: 15 luglio
 - ⇒ II appello: 27 luglio
 - ⇒ III appello: 23 settembre
 - ⇒ IV appello: dicembre 2005
 - ⇒ V appello: febbraio 2006



Modalità Didattiche

- Nel periodo di interruzione
 - ⇒ duplice prova
- Prova intercorso di Tecnologie Web
 - ⇒ scritta, questionari con domande a risposta multipla
- Prova finale di Lab. Tecnologie Web
 - ⇒ scritta, questionari con domande a risposta multipla
 - ⇒ consente di verbalizzare i crediti



Obiettivi Formativi

- Tecnologie di Sviluppo per il Web
 - ⇒ segue Programmazione a Oggetti I
 - ⇒ e programmazione a Oggetti II
 - ⇒ assume come prerequisiti Basi di Dati e Reti
- Di fatto
 - ⇒ un corso di programmazione a oggetti
 - ⇒ con enfasi sulla programmazione client/server in ambiente Web



Obiettivi Formativi

-elementi di base
-tecniche algoritmiche di base
-fondamenti di programmazione

Prog. Procedurale

-componenti (classi e oggetti)
-incapsulamento
-strati applicativi

Prog. Oggetti I
P. Basata su Oggetti

-ereditarietà, polimorfismo
-tecniche di programmazione
-framework
-programmazione grafica

Prog. Oggetti II
P. Orientata agli Oggetti

Reti

Basi di
Dati

-standard e protocolli Internet
-programmazione client/server
-programmazione Web

Tecnologie di Sviluppo
per il Web

Ingegneria del
Software



Obiettivi Formativi

- Idealmente

- ⇒ questo corso dovrebbe proseguire il lavoro svolto a Programmazione a Oggetti I e Programmazione a Oggetti II (...)

- Figura di riferimento

- ⇒ sviluppatore di applicazioni Web
 - ⇒ con enfasi prevalente sulla logica applicativa
 - ⇒ e sullo sviluppo a oggetti
 - ⇒ meno enfasi sulla grafica



Programma del Corso

- Parte I: Introduzione e Standard

- ⇒ architettura, protocollo HTTP, URI
 - ⇒ HTML e XHTML
 - ⇒ CSS
 - ⇒ JavaScript
 - ⇒ metodologie per il progetto dell'interfaccia

- Nota

- ⇒ questa parte corrisponde al Laboratorio di Tecnologie Web



Programma del Corso

- Parte II: Programmazione Client-Server
 - ⇒ programmazione su basi di dati relazionali
 - ⇒ transazioni
 - ⇒ JDBC
 - ⇒ metodologie per la gestione della persistenza
 - ⇒ framework per la persistenza
 - ⇒ ADO.NET



Programma del Corso

- Parte III: Programmazione Web
 - ⇒ applicazioni Web
 - ⇒ la piattaforma J2EE (Servlet e JSP)
 - ⇒ framework MVC per applicazioni Web
 - ⇒ metodologie per lo sviluppo di applicazioni Web
 - ⇒ ASP.NET



Materiale Didattico

○ Caratteristiche del corso

- ⇒ si tratta di un corso “non convenzionale”
(tradizionalmente non offerto in altri corsi di laurea)
- ⇒ costruito da zero nel nostro corso di laurea
- ⇒ contenuti poco consolidati
- ⇒ materiale didattico scarso



Materiale Didattico

○ Un libro consigliato

- ⇒ copertura molto parziale del programma
- ⇒ non esiste nessun manuale veramente rispondente ai contenuti del corso

○ Materiale Didattico sul sito del corso

- ⇒ materiale delle lezioni
- ⇒ riferimenti a molto altro materiale in linea
- ⇒ riferimenti principali e aggiuntivi



Eccezioni

- Il caso “normale”
 - ⇒ studenti 12 CFU n.o.
- I casi “eccezionali”
 - ⇒ studenti 12 CFU v.o.
 - ⇒ studenti 9 CFU
 - ⇒ studenti 3 CFU



Eccezioni

- Casi eccezionali
 - ⇒ per tutto l'anno accademico 2004-2005 è possibile optare tra nuovo e vecchio programma
- Nuovo programma
 - ⇒ il programma e le prove di questo corso
- Vecchio programma
 - ⇒ programma del corso 2003-2004



Eccezioni

- Le differenze principali
 - ⇒ XML era incluso nel programma 2003-2004 e non sarà incluso nel programma 2004-2005
 - ⇒ .NET non era incluso nel programma 2003-2004 e sarà incluso in quello 2004-2005
- Le misure per questi studenti
 - ⇒ lezioni di recupero
 - ⇒ sistema alternativo di prove



Eccezioni

- Le lezioni di recupero
 - ⇒ saranno tenute per cercare di “omogeneizzare” la base di partenza
- Calendario delle lezioni di recupero
 - ⇒ lunedì 11 aprile: introduzione a SQL Server
 - ⇒ lunedì 11 aprile: XML (parte 1)
 - ⇒ lunedì 18 aprile: XML (parte 2)



Sommario

- Riferimenti
- Introduzione
- Modalità Didattiche e Crediti
- Obiettivi Formativi
- Programma del Corso
- Materiale Didattico
- Eccezioni