

# Tecnologie di Sviluppo per il Web

## Programmazione su Basi di Dati: Transazioni Parte b

versione 3.0

Questo lavoro è concesso in uso secondo i termini di una licenza Creative Commons  
(vedi ultima pagina)

G. Mecca – Università della Basilicata – mecca@unibas.it



Programmazione su BD: Transazioni >> Sommario



## Sommario

- Transazioni con JDBC
- Transazioni con i DAO
- Transazioni Applicative
- Locking Ottimistico





## Transazioni con JDBC

- Normalmente, lavorando con JDBC
  - ⇒ modalità “autoCommit”
  - ⇒ una istruzione SQL, una transazione
- Per lavorare in modalità concatenata
  - ⇒ disabilitare la modalità autocommit
  - ⇒ impostare il livello di isolamento
  - ⇒ si tratta di proprietà della connessione



## Transazioni con JDBC

- Disabilitare il modo autoCommit
  - ⇒ proprietà di tipo boolean di Connection
  - ⇒ void setAutoCommit(boolean autoCommit)
  - ⇒ esempio: `conn.setAutoCommit(false);`
- Per concludere le transazioni
  - ⇒ metodi commit e rollback di Connection
  - ⇒ void commit()
  - ⇒ void rollback()



## Transazioni con JDBC

- Dopo aver disabilitato autocommit
  - ⇒ l'esecuzione del primo statement successivo inizia una nuova transazione
  - ⇒ la transazione deve essere conclusa con commit() o rollback()
  - ⇒ dopo ogni commit() o rollback() comincia automaticamente una nuova transazione



## Transazioni con JDBC

- Livello di Isolamento
  - ⇒ proprietà di tipo intero di Connection
  - ⇒ void setTransactionIsolation(int livello)
- Livello di Isolamento
  - ⇒ uno dei quattro livelli di isolamento previsti da SQL
  - ⇒ i valori corrispondono a costanti della classe Connection

## Transazioni con JDBC

### ○ Livelli di Isolamento

Connection.TRANSACTION\_READ\_UNCOMMITTED

Connection.TRANSACTION\_READ\_COMMITTED

Connection.TRANSACTION\_REPEATABLE\_READ

Connection.TRANSACTION\_SERIALIZABLE

### ○ Esempio

```
⇒ conn.setTransactionIsolation(  
    Connection.TRANSACTION_REPEATABLE_READ);
```

## Transazioni con JDBC

### ○ Esempio: inserimento di un noleggio

⇒ richiede varie operazioni

⇒ inserire una ennupla nella tabella noleggi

⇒ aggiornare la quantità disponibile nella  
tabella video

⇒ aggiornare il numero di noleggi nella tabella  
tessere

⇒ le operazioni vanno eseguite in modo  
atomico



## Transazioni con JDBC

- Il metodo `inserisciNoleggio()`
  - ⇒ due proprietà della classe: il codice del video ed il codice della tessera
  - ⇒ effettua la transazione corrispondente
  - ⇒ viene mostrata una versione semplice



```

Connection conn;
try {
    conn = DataSource.getConnection();
    conn.setAutoCommit(false);
    conn.setTransactionIsolation(Connection.TRANSACTION_SERIALIZABLE);
    Statement st = conn.createStatement();
    String agg1 = "insert into noleggi values (" + codVideo + ", " + codTess + ")";
    st.executeUpdate(agg1);
    String agg2 = "update video set qta = qta - 1 " + where cod=" + codVideo + """;
    st.executeUpdate(agg2);
    String agg3 = "update tessere set noleggi=nolegggi + 1 " + " where cod=" + codTess;
    st.executeUpdate(agg3);
    conn.commit();
} catch (SQLException se) {
    try {conn.rollback();} catch (SQLException s) {System.out.println s;}
} finally {
    if (conn != null) {
        try {
            conn.setAutoCommit(true);
            conn.close();
        } catch (SQLException e) {}
    }
}
    
```





## Transazioni con JDBC

### ○ Attenzione

- ⇒ le transazioni sono legate alla connessione su cui vengono eseguite
- ⇒ è possibile eseguire due transazioni in serie su una connessione
- ⇒ non è possibile eseguire due transazioni contemporaneamente (es: thread) su una connessione (i metodi commit() e rollback() interferirebbero)



## Transazioni con i DAO

### ○ In un'applicazione con DAO

- ⇒ tipicamente una transazione è un metodo di un DAO
- ⇒ che richiama metodi CRUD di altri DAO

### ○ Esempio: videonoleggio

- ⇒ supponiamo di avere DAONoleggio, DAOVideocassetta, DAOTessera
- ⇒ vediamo il metodo transazioneNoleggio() di DAONoleggio



## Transazioni con i DAO

### ○ transazioneNoleggio()

- ⇒ riceve come argomento il riferimento al noleggio, a sua volta in associazione con videocassetta e tessera
- ⇒ acquisisce una connessione
- ⇒ chiama doInsert(noleggio) di DAONoleggio
- ⇒ chiama doUpdate(videoc) di DAOVideocass
- ⇒ chiama doUpdate(tessera) di DAOTessera
- ⇒ gestendo eventuali eccezioni



## Transazioni con i DAO

### ○ Il problema

- ⇒ fino ad ora i metodi dei DAO acquisivano ciascuno una propria connessione
- ⇒ in questo modo i vari statement sarebbero eseguiti su connessioni diverse, e quindi considerati parte di transazioni diverse (peraltro eseguiti in modalità autocommit)
- ⇒ non sarebbe garantita l'atomicità



## Transazioni con i DAO

### ○ Soluzione

- ⇒ raddoppiare i metodi CRUD dei DAO
- ⇒ per ciascun metodo CRUD è necessario una versione sovraccarica, capace di eseguire lo statement su una connessione fornita

### ○ Esempio: in DAONoleggio

- ⇒ `doInsert(Noleggio n, Connection c)`
- ⇒ esegue lo statement sulla connessione `c`



## Transazioni con i DAO

### ○ L'altra versione del metodo CRUD

- ⇒ serve ad effettuare operazioni in modalità non concatenata
- ⇒ per evitare di duplicare il codice, si limita ad acquisire una connessione dalla `DataSource` e a chiamare l'altra versione per eseguire lo statement
- ⇒ al termine chiude la connessione



```
public class DAONoleggio {

    public static void doInsert(Noleggio noleggio) throws DAOException {
        Connection connection = null;
        try {
            connection = DataSource.getConnection();
            doInsert(noleggio, connection);
        } catch (SQLException sqle) {
            throw new DAOException(sqle);
        } finally {
            DataSource.close(connection);
        }
    }

    public static void doInsert(Noleggio noleggio, Connection connection) throws DAOException {
        Statement statement = null;
        try {
            statement = connection.createStatement();
            String query = "insert into noleggi values (" + ... + ")";
            statement.executeUpdate(query);
        } catch (SQLException sqle) {
            throw new DAOException(sqle);
        } finally {
            DataSource.close(statement);
        }
    }
    ...
}
```

## Transazioni con i DAO

>> aci2

- Un esempio di applicazione
  - ⇒ aci2, versione evoluta del Sistema Informativo dell'ACI
  - ⇒ organizzata con DAO
  - ⇒ esegue una transazione per effettuare lo scambio di targhe tra due automobili
  - ⇒ i metodi dei DAO sono tutti duplicati



## Transazioni Applicative

- Riassumendo

- ⇒ JDBC offre un supporto alla programmazione con le transazioni

- ⇒ i DAO possono essere riorganizzati in modo da ospitare metodi che eseguono transazioni

- Ma, in realtà...

- ⇒ il problema della programmazione con le transazioni è molto più complesso

- ⇒ molti programmatori lo ignorano del tutto



## Transazioni Applicative

- Una importante distinzione

- ⇒ transazione sul DBMS

- ⇒ transazione applicativa

- Transazione sul DBMS

- ⇒ "database transaction"

- ⇒ sequenza di operazioni iniziata con `START TRANSACTION` e conclusa con `COMMIT` oppure `ROLLBACK`; es: noleggio



## Transazioni Applicative

- Transazione applicativa
  - ⇒ “application transaction”
  - ⇒ caso d’uso implementato nell’operazione che porta all’esecuzione di una transazione sul DBMS
  - ⇒ esempio: “Utente noleggia videocassetta”
  - ⇒ tipicamente richiede l’esecuzione di vari schermi e varie azioni, e un’interazione più o meno complessa con l’utente



## Transazioni Applicative

- Una tipica transazione applicativa
  - ⇒ l’utente avvia il caso d’uso
  - ⇒ il sistema legge dei dati dalla base di dati (es: disponibilità delle videoc.) e li visualizza
  - ⇒ l’utente effettua delle scelte e fornisce dei dati (es: seleziona il titolo e fornisce il numero di giorni)
  - ⇒ il sistema effettua un aggiornamento sulla base di dati (es: registrazione noleggio)



## Transazioni Applicative

### ○ Attenzione

- ⇒ per garantire la correttezza delle operazioni finali è necessario che anche le query precedenti vengano eseguite nella stessa transazione
- ⇒ eventualmente con l'opzione SELECT ... FOR UPDATE
- ⇒ altrimenti nessuno impedisce ad altre transazioni di modificarli rendendo impossibile l'operazione finale



## Transazioni Applicative

### ○ Teoricamente

- ⇒ sarebbe possibile avviare la transazione all'inizio del caso d'uso
- ⇒ tenerla aperta per la durata del caso d'uso
- ⇒ eseguire il commit o il rollback al termine del caso d'uso
- ⇒ questa strategia si chiama "locking pessimistico"



## Transazioni Applicative

### ○ Locking pessimistico

- ⇒ strategia per cui la durata delle transazioni applicative viene fatta coincidere con quella delle transazioni sul DBMS
- ⇒ in questo modo il DBMS stesso garantisce la serializzabilità e la consistenza delle operazioni attraverso la concessione dei lock
- ⇒ ma a prezzo di seri problemi di prestazioni



## Transazioni Applicative

### ○ I problemi del locking pessimistico

- ⇒ le transazioni applicative tendono ad avere lunga durata per via dell'interazione con l'utente (i cosiddetto "think time")
- ⇒ questo aumenta il ciclo di vita dei lock sul DBMS e riduce drasticamente le prestazioni
- ⇒ può accadere che l'utente abbandoni l'applicazione senza chiudere il caso d'uso; in questo caso i lock non verrebbero rilasciati



## Transazioni Applicative

- Linea guida

- ⇒ per ragioni di prestazioni, le transazioni sul DBMS dovrebbero durare al più pochi secondi

- La soluzione

- ⇒ spezzare la transazione applicativa in più transazioni sul DBMS (letture prima e scritture poi)

- ⇒ e adottare un “locking ottimistico”



## Locking Ottimistico

- Locking ottimistico

- ⇒ si basa sul presupposto per cui la probabilità che due transazioni applicative vadano in conflitto è relativamente bassa

- ⇒ es: due noleggi della stessa cassetta insieme

- ⇒ di conseguenza adotta la strategia di rinunciare ad eseguire tutta la transazione applicativa in modo atomico, preparandosi a rimediare in caso sorgano problemi



## Locking Ottimistico

- Una transazione con il locking ottimistico
  - ⇒ legge i dati iniziali (es: disponibilità videoc.) in modalità non concatenata
  - ⇒ interagisce con l'utente
  - ⇒ effettua gli aggiornamenti finali in modalità concatenata
  - ⇒ ma prima di farlo verifica che NON ci siano stati nel frattempo cambiamenti nelle entuple coinvolte nella transazione finale



## Locking Ottimistico

- Se non ci sono stati aggiornamenti
  - ⇒ la transazione finale viene eseguita regolarmente
- Se ci sono stati aggiornamenti
  - ⇒ la transazione finale non può essere eseguita (produrrebbe una perdita di agg.)
  - ⇒ il problema può essere gestito in vari modi, a seconda dell'applicazione



## Locking Ottimistico

- Tipiche soluzioni in caso di problemi
  - ⇒ eseguire il rollback della transazione, segnalare il problema all'utente e chiedere di rieseguire il caso d'uso
  - ⇒ segnalare le modifiche intervenute nei dati all'utente, chiedendogli di risolvere esplicitamente il conflitto tra gli aggiornamenti
  - ⇒ eseguire la transazione finale, registrando nel log di sistema il problema per segnalarlo all'amministratore del sistema



## Locking Ottimistico

- Un aspetto centrale
  - ⇒ come riconoscere modifiche nei dati ?
- Anche qui ci sono varie soluzioni
  - ⇒ una soluzione consiste nel confrontare i dati letti all'inizio del caso d'uso con quelli nella base di dati (problematico: richiede di conservare i dati originali)
  - ⇒ una soluzione più semplice consiste nell'utilizzare un numero di versione





## Locking Ottimistico

### ○ Numero di versione

- ⇒ a ciascuna entità potenzialmente coinvolta in una transazione applicativa lunga viene aggiunto un attributo intero "versione"
- ⇒ l'attributo viene previsto anche nel bean corrispondente, e caricato durante l'esecuzione del metodo doSelect()
- ⇒ il codice dei DAO viene scritto in modo da incrementare il numero di versione ad ogni aggiornamento



## Locking Ottimistico

### ○ Numero di versione (continua)

- ⇒ prima della transazione finale, il DAO confronta il numero di versione in ciascun bean coinvolto con i numeri presenti nella base di dati
- ⇒ in caso siano tutti uguali procede all'aggiornamento
- ⇒ altrimenti attiva la procedura scelta per gestire il problema



## Locking Ottimistico

- Vantaggio del locking ottimistico
  - ⇒ l'impatto sulle prestazioni è modesto e non altera significativamente il volume di transazioni eseguite dal DBMS
- Svantaggio del locking ottimistico
  - ⇒ la programmazione è decisamente più complicata



## Locking Ottimistico

>> aci2

- Un esempio
  - ⇒ aci2 e lo scambio di targhe
  - ⇒ alla classe Automobile è stato aggiunto il numero di versione
  - ⇒ il numero di versione viene aggiornato dai DAO
  - ⇒ la transazione effettua un locking ottimistico e lancia eccezione nel caso in cui i numeri di versione non corrispondano



## Riassumendo

- Transazioni con JDBC
- Transazioni con i DAO
- Transazioni Applicative
- Locking Ottimistico



## Termini della Licenza

- This work is licensed under the Creative Commons Attribution-ShareAlike License. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/1.0/> or send a letter to Creative Commons, 559 Nathan Abbott Way, Stanford, California 94305, USA.
- Questo lavoro viene concesso in uso secondo i termini della licenza "Attribution-ShareAlike" di Creative Commons. Per ottenere una copia della licenza, è possibile visitare <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/1.0/> oppure inviare una lettera all'indirizzo Creative Commons, 559 Nathan Abbott Way, Stanford, California 94305, USA.

