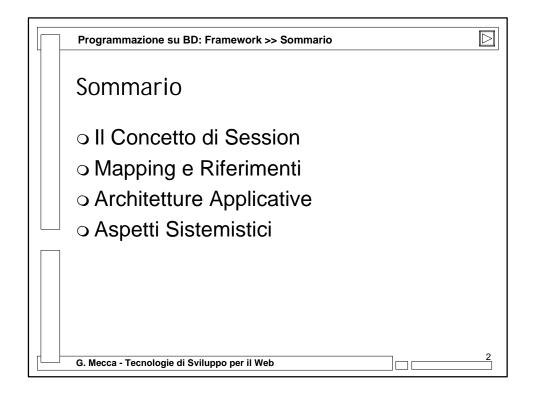
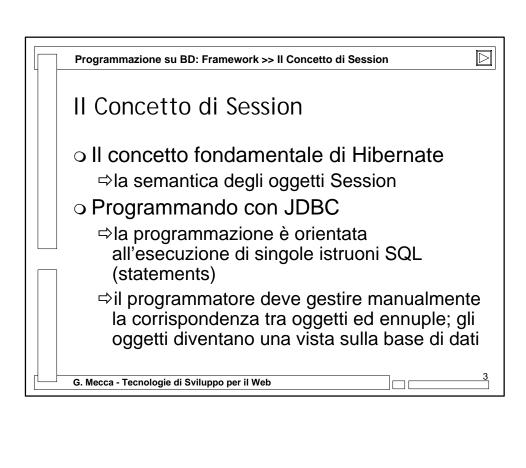
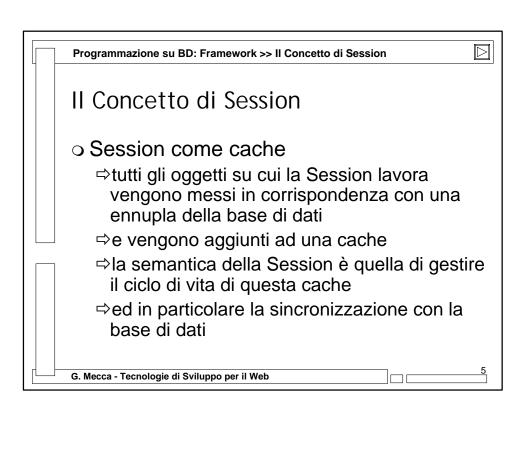
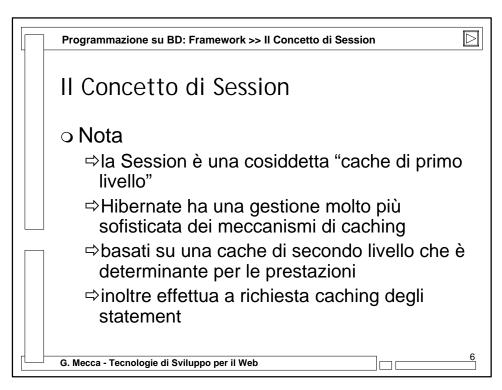
## Tecnologie di Sviluppo per il Web Programmazione su Basi di Dati: Framework Hibernate – Parte b versione 1.0 Questo lavoro è concesso in uso secondo i termini di una licenza Creative Commons (vedi ultima pagina) G. Mecca – Università della Basilicata – mecca@unibas.it



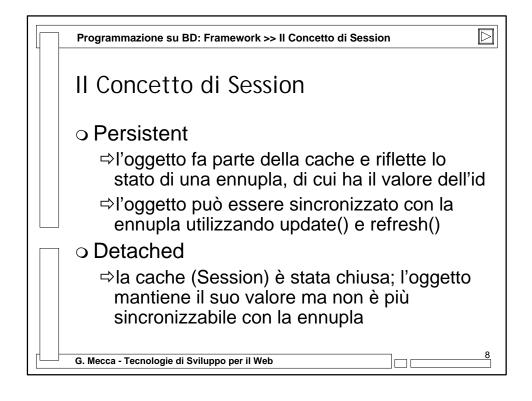








Programmazione su BD: Framework >> II Concetto di Session
II Concetto di Session
<ul> <li>Gli stati di un oggetto per Hibernate</li> <li>⇒"transient"</li> <li>⇒"persistent"</li> <li>⇒"detached"</li> </ul>
o Transient
⇒lo stato di un oggetto che non appartiene alla cache; il suo id è indefinito perchè non è in corrispondenza con una ennupla della base di dati
G. Mecca - Tecnologie di Sviluppo per il Web



Il Concetto di Session

O Il ciclo di vita dell'oggetto

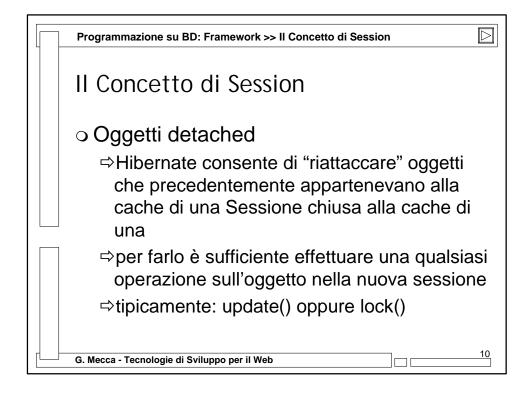
⇒alla creazione l'oggetto è transient

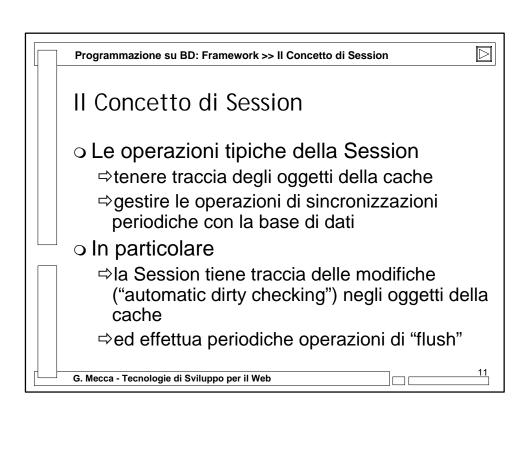
⇒viene reso persistente in una sessione con save(); entra a far parte della cache

⇒se viene eseguita l'operazione delete(),
l'oggetto ridiventa transient, e per lavorare ancora deve essere reso di nuovo persistent

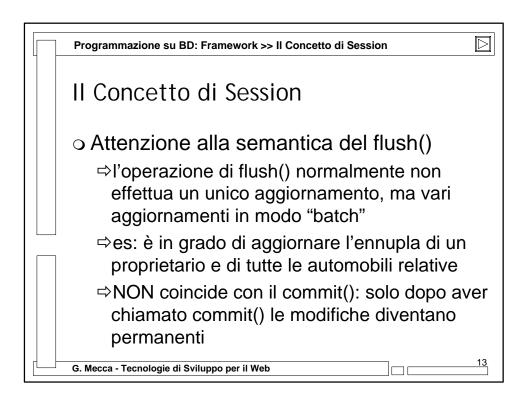
⇒al termine della sessione, l'oggetto diventa detached

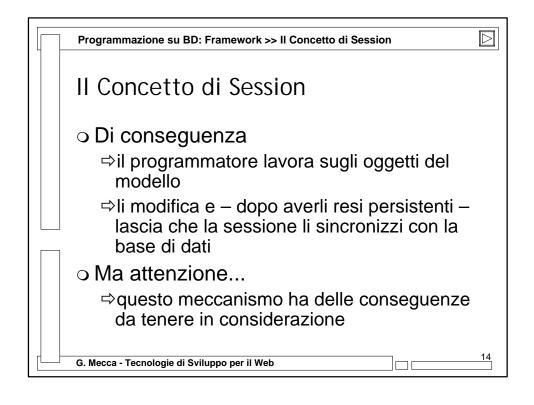
G. Mecca - Tecnologie di Sviluppo per il Web

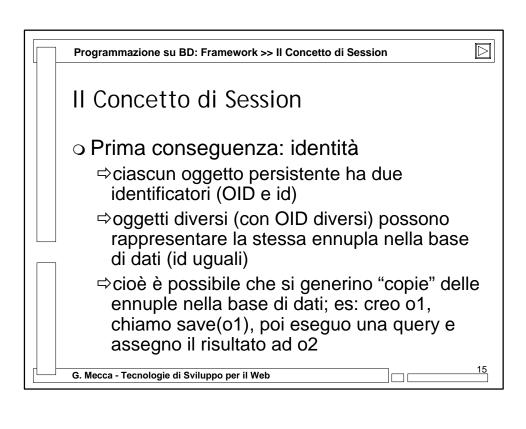


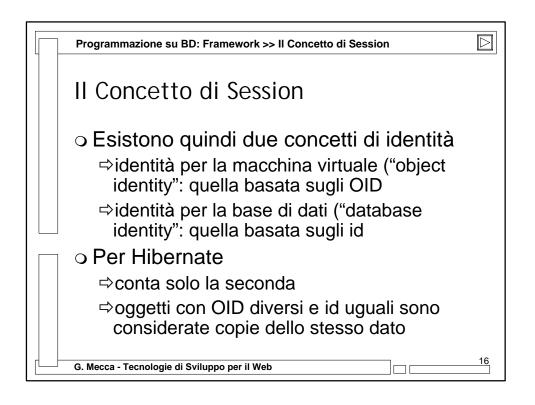




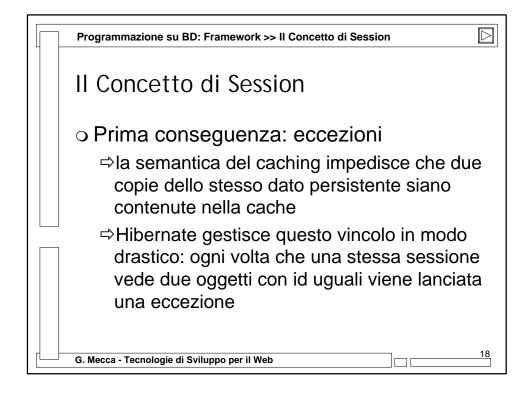


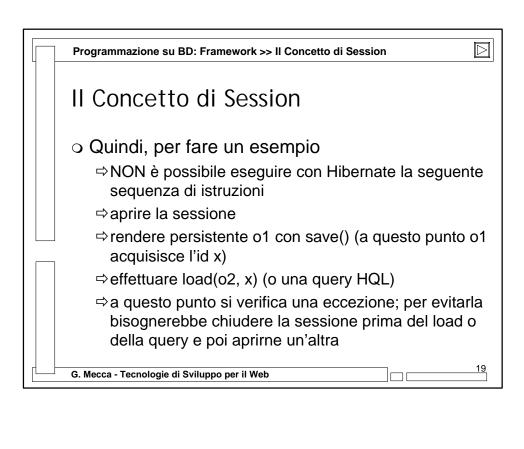




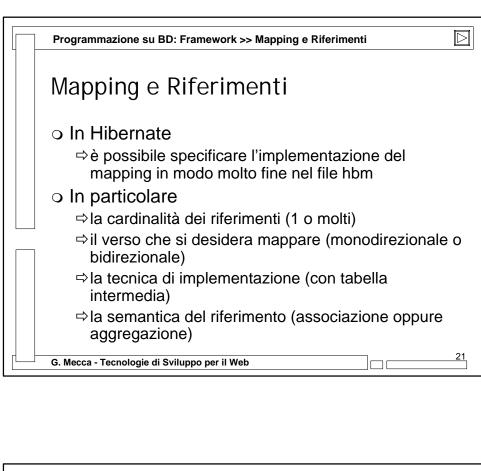


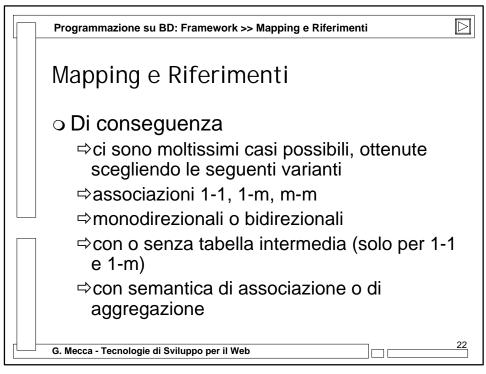
## Programmazione su BD: Framework >> II Concetto di Session □ Esempio □ attenzione ad inserire due oggetti del genere in una struttura hash che non prevede duplicati (es: HashSet o HashMap) □ bisognerebbe ridefinire equals() e hashCode() in modo da rispecchiare la database identity □ ma non è possibile farlo sulla base dell'id (il valore dell'id cambia nel ciclo di vita) □ e quindi bisogna utilizzare una chiave esplicita (es: targa o codice fiscale) □ G. Mecca - Tecnologie di Sviluppo per il Web

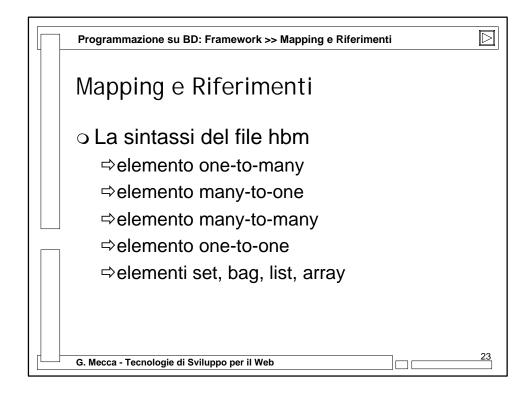


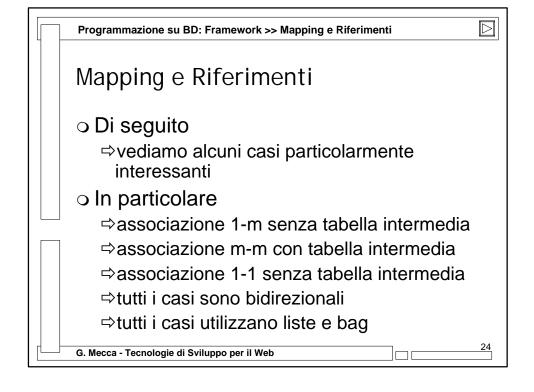


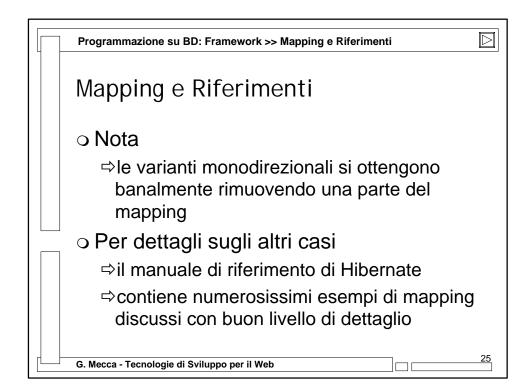


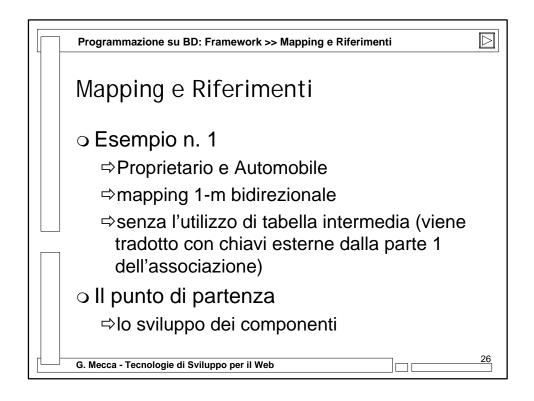


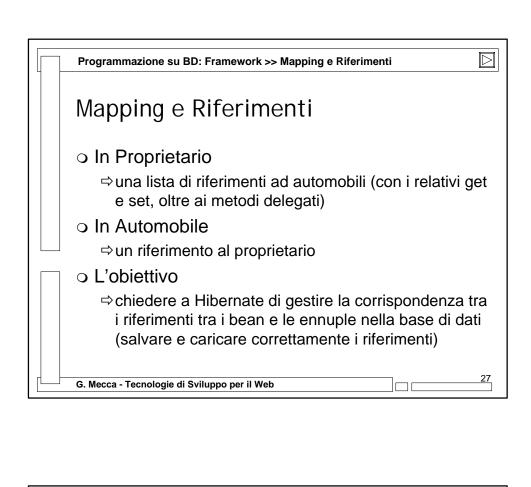


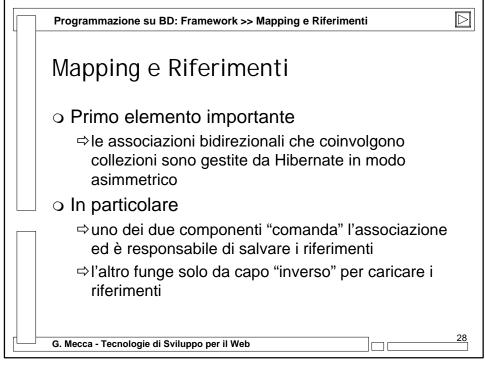




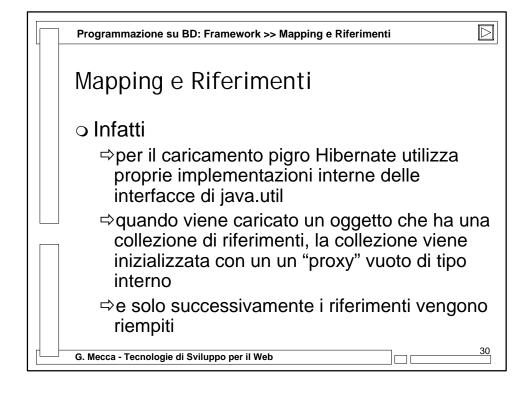


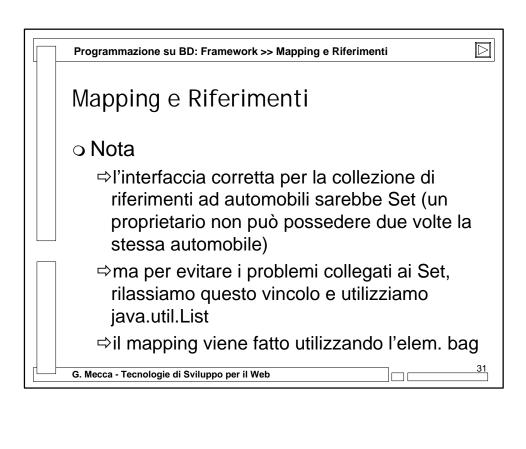


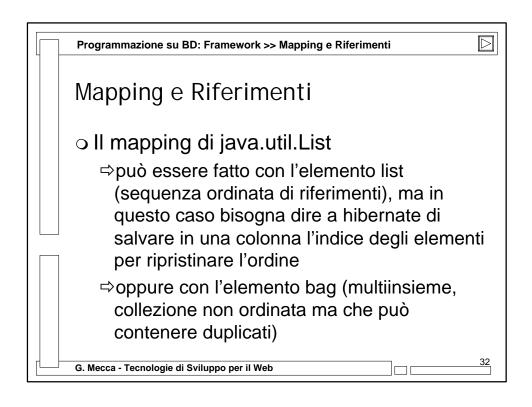


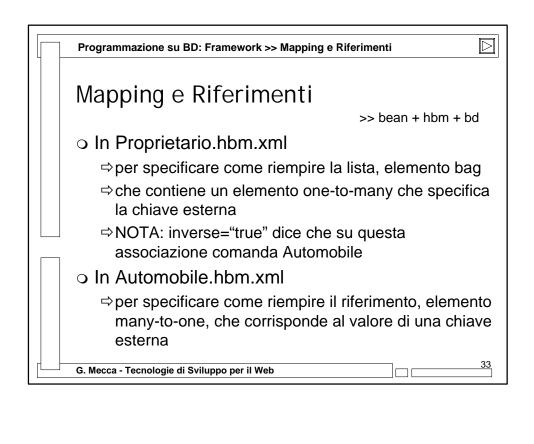


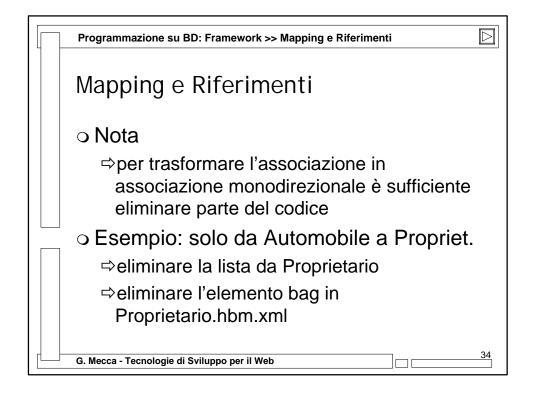


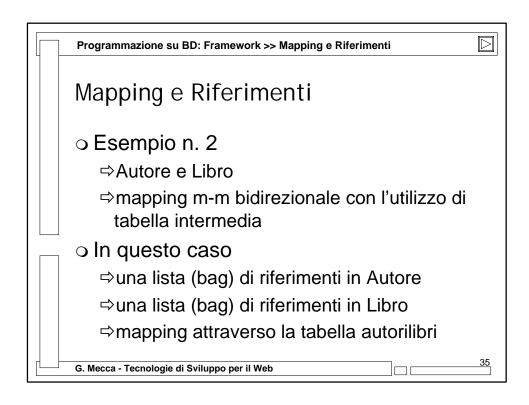


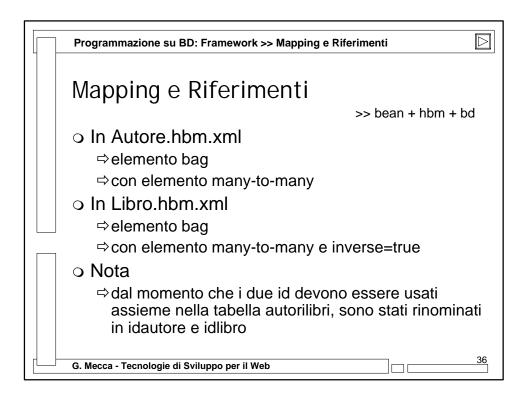


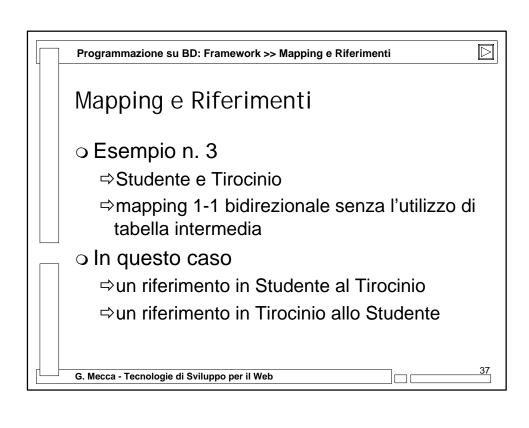


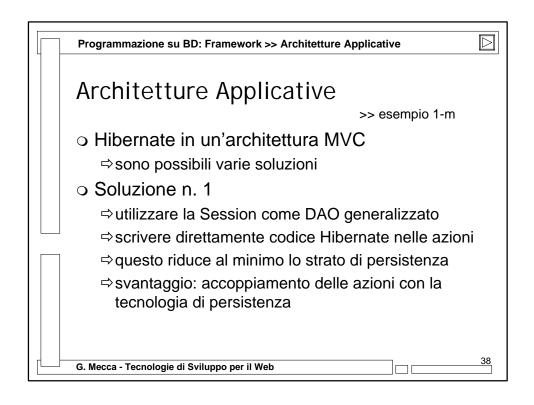








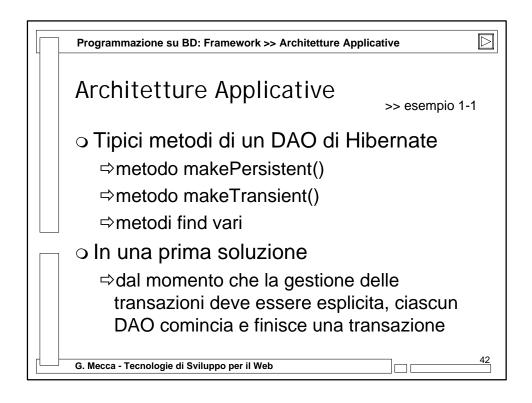


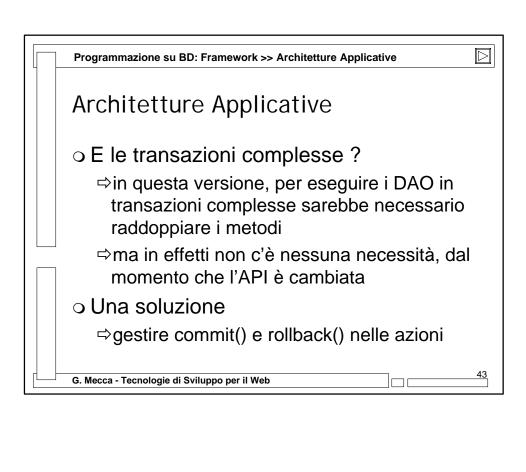


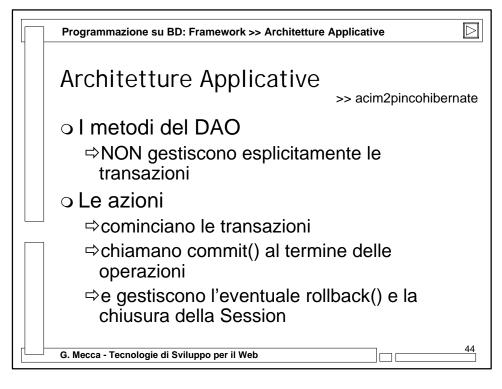


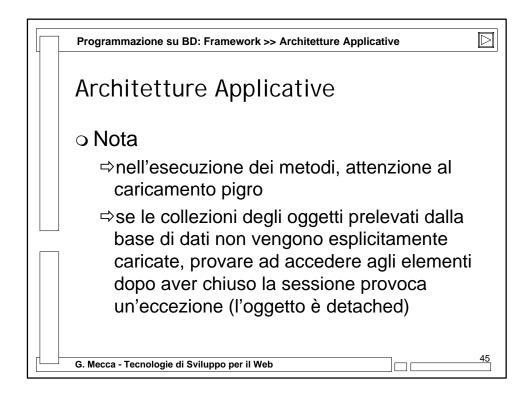


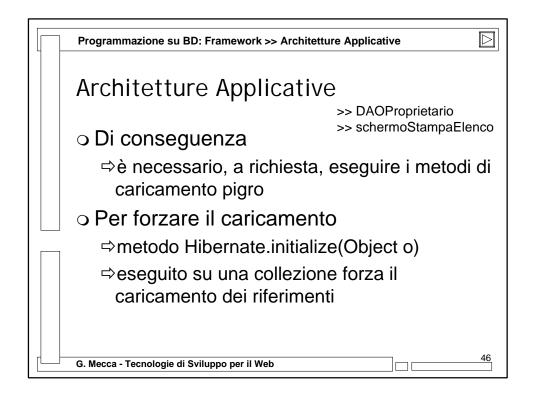


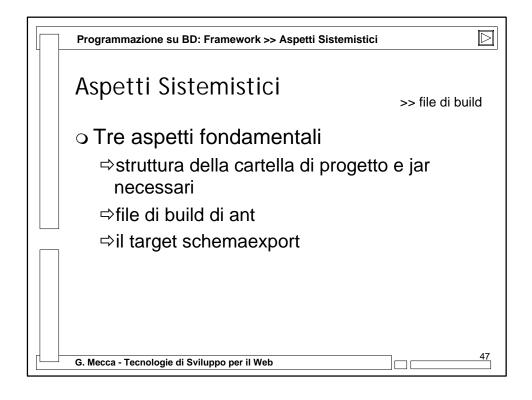


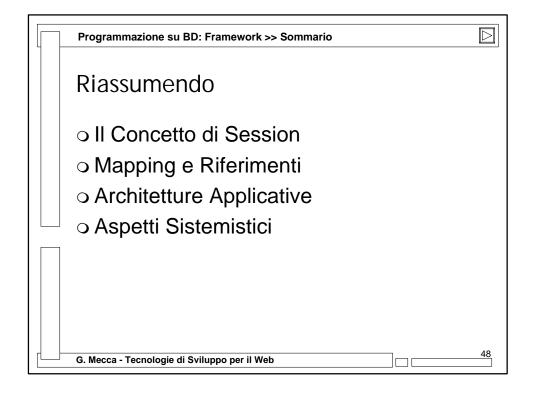












## Termini della Licenza



## Termini della Licenza

- This work is licensed under the Creative Commons Attribution-ShareAlike License. To view a copy of this license, visit <a href="http://creativecommons.org/licenses/by-sa/1.0/">http://creativecommons.org/licenses/by-sa/1.0/</a> or send a letter to Creative Commons, 559 Nathan Abbott Way, Stanford, California 94305, USA.
- Questo lavoro viene concesso in uso secondo i termini della licenza "Attribution-ShareAlike" di Creative Commons. Per ottenere una copia della licenza, è possibile visitare <a href="http://creativecommons.org/licenses/by-sa/1.0/">http://creativecommons.org/licenses/by-sa/1.0/</a> oppure inviare una lettera all'indirizzo Creative Commons, 559 Nathan Abbott Way, Stanford, California 94305, USA.

G. Mecca - Tecnologie di Sviluppo per il Web

49