

Tecnologie di Sviluppo per il Web

Programmazione Web: Conclusioni

versione 2.1

Questo lavoro è concesso in uso secondo i termini di una licenza Creative Commons
(vedi ultima pagina)

G. Mecca – mecca@unibas.it – Università della Basilicata



Programmazione Web: Conclusioni >> Sommario



Sommario

- Estensioni di UML per il Web



Estensioni di UML per il Web

○ Stereotipi UML

- ⇒ per descrivere gli schermi nelle applicazioni Web
- ⇒ aiutano a progettare il flusso tra gli schermi
- ⇒ rappresentano i componenti sul server
- ⇒ e pagine sul client (codice HTML)
- ⇒ e le loro relazioni

○ Introdotte inizialmente da Conallen

- ⇒ ora sono considerate parte dello standard



Estensioni di UML per il Web

○ La distinzione fondamentale

- ⇒ “pagina server” e “pagina client”

○ Pagina server

- ⇒ componente eseguito sul server che riceve richieste e produce risposte HTTP
- ⇒ es: script PHP, pagina ASP, classe Java CGI

○ Pagina client

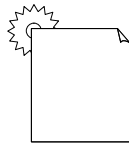
- ⇒ pagina HTML inviata al client



Estensioni di UML per il Web

○ Stereotipo “Pagina Server”

- ⇒ stereotipo di classe
- ⇒ rappresenta codice eseguito sul server per costruire la risposta HTTP da inviare al client
- ⇒ NOTA: può essere anche un file HTML statico



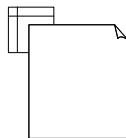
nome della pagina



Estensioni di UML per il Web

○ Stereotipo “Pagina Client”

- ⇒ stereotipo di classe
- ⇒ rappresenta una pagina di codice HTML visualizzata dal browser

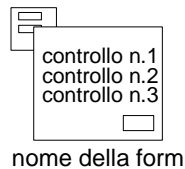


nome della pagina

Estensioni di UML per il Web

○ Stereotipo "Form"

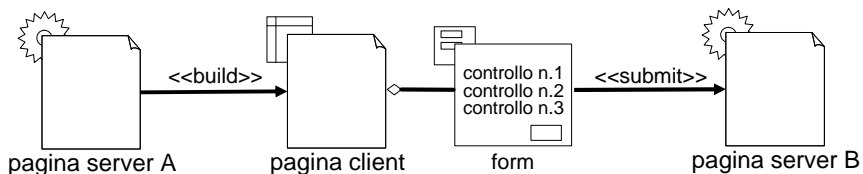
- ⇒ stereotipo di classe
- ⇒ rappresenta una maschera (form HTML) visualizzata dal browser all'utente
- ⇒ vengono elencati i controlli



Estensioni di UML per il Web

○ Stereotipi di associazione

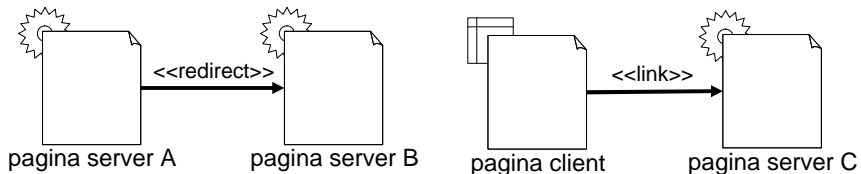
- ⇒ <<build>>: una pagina server costruisce una pagina client
- ⇒ <<submit>>: l'azione di una form esegue una pagina server



Estensioni di UML per il Web

○ Stereotipi di associazione

- ⇒ <<redirect>>: una pagina server inoltra il controllo ad un'altra pagina server
- ⇒ <<link>>: collegamento tra pagine (



Estensioni di UML per il Web

○ Diagramma UML delle pagine

- ⇒ collezione di pagine server, pagine client e form con associazioni
- ⇒ descrive la relazione tra codice sul server e schermi prodotti sul client
- ⇒ descrive l'effetto degli eventi scatenati dall'utente



Esempio: Indovina il Numero

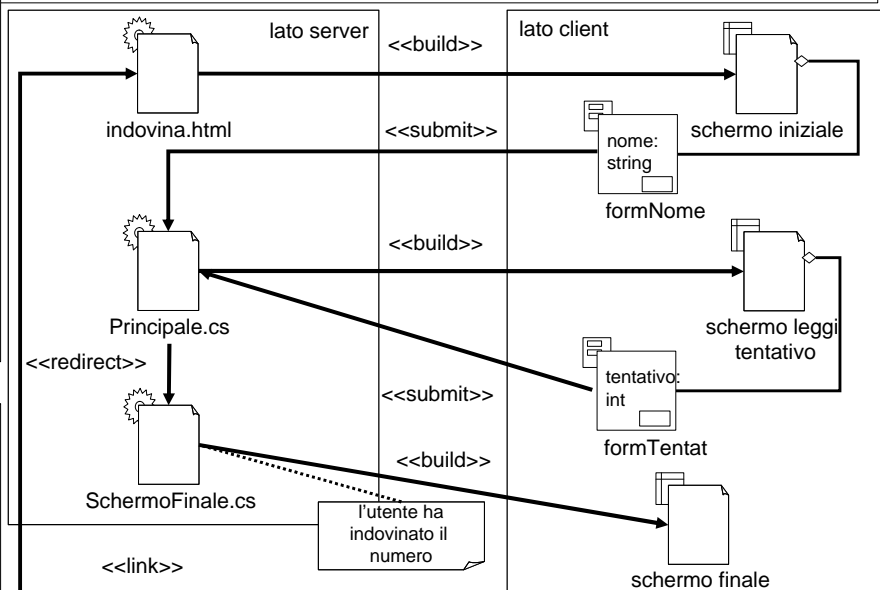
o Componenti dell'applicazione

- ⇒ una pagina server statica iniziale: indovina.html
- ⇒ una pagina server dinamica eseguita più volte durante il gioco: Principale.cs
- ⇒ una pagina server dinamica finale: SchermoFinale.cs



Indovina il Numero

Esempio:





Riassumendo

- Estensioni di UML per il Web



Termini della Licenza

- This work is licensed under the Creative Commons Attribution-ShareAlike License. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/1.0/> or send a letter to Creative Commons, 559 Nathan Abbott Way, Stanford, California 94305, USA.
- Questo lavoro viene concesso in uso secondo i termini della licenza "Attribution-ShareAlike" di Creative Commons. Per ottenere una copia della licenza, è possibile visitare <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/1.0/> oppure inviare una lettera all'indirizzo Creative Commons, 559 Nathan Abbott Way, Stanford, California 94305, USA.